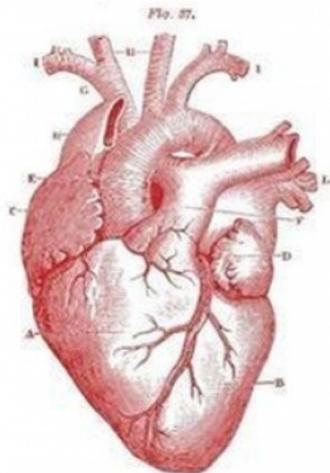


**android: he protec,
but he also attac**

**почему в названии
доклада ошибка?**

he protec



but he also attac



he protec



but he also attac



linus_irl

He protec



He also attac



But most importantly

He zucc



He protec



He attac



But most importantly

He hac



а нужно ли мне думать о безопасности?

**обязательно,
если вы
разрабатываете:**

социальные сети

ВК
Facebook
Pure
...

**банковское
приложение**

Tinkoff
Сбербанк
...

**электронные
кошельки**

Qiwi
Я.Деньги
...

**приложения
для хранения
данных**

Google Drive
Dropbox
...

любые другие
приложения
содержащие
**«приватную»
информацию
о пользователе**



И ТАК
СОЙДЕТ!

проблемы реальны

**check point опросил
443**

ИТ- и ИБ-специалистов

результаты исследования показали,
что защита большинства компаний
отстаёт на 10 лет

аналитики check point
обращают внимание
на опасность таких
секторов, как

**банковское дело
торговля
производство**

согласно отчету 2018
Check Point более
300 мобильных приложений,
распространяющихся через
официальные магазины

**содержат
вредоносный код**

о чем не будем говорить

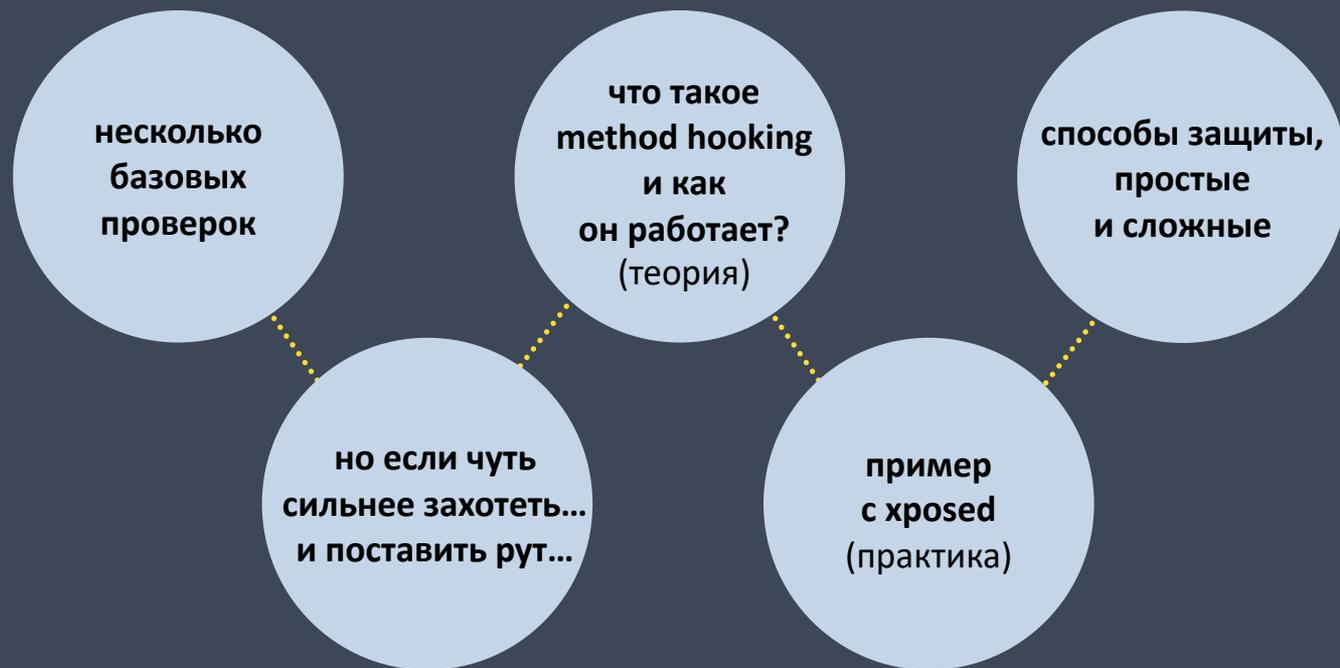
небезопасное
сетевое
соединение

хранение
секретных
данных

установка
приложений
из недоверенных
источников

слабая
криптография

план действий



дисплеймер

**сначала обычные
пользователи
(простые смертные)**

а не под дебагом ли ты, милоч?

```
fun isDebugBuild(): Boolean = BuildConfig.DEBUG || 0 !=  
(getApplicationInfo().flags and FLAG_DEBUGGABLE)
```

ИЛИ

```
fun isBeingDebugged(): Boolean =  
Debug.isDebuggerConnected()
```

проверка на эмулятор

```
fun isRunningOnEmulator(): Boolean {  
    val buildDetails = (Build.FINGERPRINT + Build.DEVICE + Build.MODEL + Build.BRAND + Build.PRODUCT +  
        Build.MANUFACTURER + Build.HARDWARE).toLowerCase()  
  
    return buildDetails.run {  
        contains("generic")  
        || contains("unknown")  
        || contains("emulator")  
        || contains("sdk")  
        || contains("genymotion")  
        || contains("x86")  
        || contains("goldfish")  
        || contains("test-keys")  
        || contains("google_sdk")  
    }  
}
```

УСТАНОВЩИК

```
val installer: String? = PackageManager.getInstallerPackageName(context.packageName)
```

```
null == developer
```

```
PLAY_STORE_APP_ID == "com.android.vending";
```

```
AMAZON_APP_ID == "com.amazon.venezia";
```

```
SAMSUNG_APP_STORE_ID == "com.sec.android.app.samsungapps";
```

подпись приложения

**подпись — это гарант того,
от кого вы устанавливаете
приложение**

ПОДПИСЬ ПРИЛОЖЕНИЯ

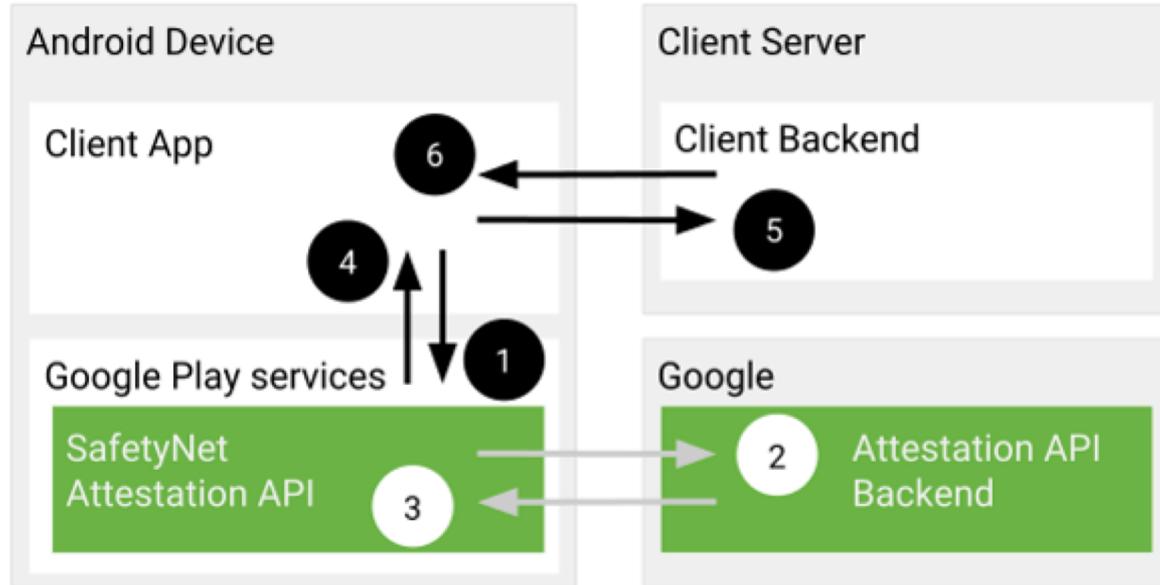
```
private fun isSignedWithDebugKeystore(): Boolean {
    var debuggable = false
    val pInfo = PackageManager.getPackageInfo(packageName, GET_SIGNING_CERTIFICATES)
    val signatures = pInfo.signingInfo.signingCertificateHistory
    val cf = CertificateFactory.getInstance("X.509")
    for (i in signatures.indices) {
        val stream = ByteArrayInputStream(signatures[i].toByteArray())
        val cert = cf.generateCertificate(stream) as X509Certificate
        debuggable = cert.subjectX500Principal == X500Principal("CN=Android Debug,O=Android,C=US")
        if (debuggable) return false
    }
    return debuggable
}
```

ПОДПИСЬ ПРИЛОЖЕНИЯ

```
fun checkAppSignature(context: Context): Boolean {  
    val packageInfo = PackageManager.getPackageInfo(packageName, GET_SIGNING_CERTIFICATES)  
    val signatures = packageInfo.signingInfo.apkContentsSigners  
    for (signature in signatures) {  
        val md = MessageDigest.getInstance("SHA")  
        md.update(signature.toByteArray())  
        val currentSignature = Base64.encodeToString(md.digest(), Base64.DEFAULT)  
        if (SIGNATURE == currentSignature) {  
            return true  
        }  
    }  
    return false  
}
```

SafetyNet

protect against security threats with SafetyNet



SafetyNet

```
SafetyNet.getClient(this).attest(nonce, API_KEY)
```

```
{  
  "ctsProfileMatch": true,  
  "basicIntegrity": true,  
  "nonce": "R2Rra24fVm5xa2Mg",  
  "timestampMs": 9860437986543,  
  "apkPackageName": "com.package.name.of.requesting.app",  
  "apkCertificateDigestSha256": ["base64 encoded, SHA-256 hash of the  
    certificate used to sign requesting app"],  
  "apkDigestSha256": "base64 encoded, SHA-256 hash of the app's APK"  
}
```

бугагашенька

а теперь

Root пользователи

а не под рутом ли ты, миллок?

```
private fun canExecuteSuCommand(): Boolean {  
  
    return try {  
  
        Runtime.getRuntime().exec("su")  
  
        true  
  
    } catch (IOException: IOException) {  
  
        false  
  
    }  
  
}
```

ИЛИ

RootBeer



всё на поверхности

**АРК —
просто архив**

**АРKTool —
легко достанет
вам читаемый код**

method hooking

перехват (англ. hooking) — технология, позволяющая изменить стандартное поведение тех или иных компонентов информационной системы



method hooking

original

```
int getGold(int x, int y) {  
    return x + y;  
}
```

hooked

```
int hookGetGold(int x, int y) {  
    y += 500;  
    x += 500;  
    return x + y;  
}
```

method hooking

```
cout << getGold(5, 5)
```

ожидание

getGold: 10

реальность

hookGetGold: 1010

method hooking

original

.....

```
cout << getGold(5, 5)
```

.....

hooked

jmp (место в памяти нашего hooked метода)

```
int getGold(int x, int y) {  
    return x + y;  
}
```

jmp (место в памяти после getGold метода)

method hooking

FUCK THE PROCESS



FROM THE INSIDE

ПОКАЖИТЕ МНЕ КОД

```
1  /*
2  * This method will open /proc/<pid>/maps and search for the specified
3  * library base address.
4  */
5  uintptr_t findLibrary( const char *library, pid_t pid = -1 ) {
6      char filename[0xFF] = {0},
7          buffer[1024] = {0};
8      FILE *fp = NULL;
9      uintptr_t address = 0;
10
11     sprintf( filename, "/proc/%d/maps", pid == -1 ? _pid : pid );
12
13     fp = fopen( filename, "rt" );
14     if( fp == NULL ){
15         perror("fopen");
16         goto done;
17     }
18
19     while( fgets( buffer, sizeof(buffer), fp ) ) {
20         if( strstr( buffer, library ) ){
21             address = (uintptr_t)strtoul( buffer, NULL, 16 );
22             goto done;
23         }
24     }
25 }
```

ПОКАЖИТЕ МНЕ КОД

```
1  /*
2   * This method will open /proc/<pid>/maps and search for the specified
3   * library base address.
4   */
5  uintptr_t findLibrary( const char *library, pid_t pid = -1 ) {
6      char filename[0xFF] = {0},
7          buffer[1024] = {0};
8      FILE *fp = NULL;
9      uintptr_t address = 0;
10
11
12
13
14
15
16      goto done;
17  }
18
19  while( fgets( buffer, sizeof(buffer), fp ) ) {
20      if( strstr( buffer, library ) ){
21          address = (uintptr_t)strtoul( buffer, NULL, 16 );
22          goto done;
23      }
24  }
25
```

ПОКАЖИТЕ МНЕ КОД

```
1  /*
2  * This method will open /proc/<pid>/maps and search for the specified
3  * library base address.
4  */
5  uintptr_t findLibrary( const char *library, pid_t pid = -1 ) {
6      char filename[0xFF] = {0},
7          buffer[1024] = {0};
```

```
10
```

```
11     sprintf( filename, "/proc/%d/maps", pid == -1 ? _pid : pid );
```

```
12
```

```
13     fp = fopen( filename, "rt" );
```

```
14     if( fp == NULL ){
```

```
15         perror("fopen");
```

```
16         goto done;
```

```
17     }
```

```
18
```

```
21         address = (uintptr_t)strtoul( buffer, NULL, 16 );
```

```
22         goto done;
```

```
23     }
```

```
24 }
```

```
25
```

ПОКАЖИТЕ МНЕ КОД

```
1  /*
2   * This method will open /proc/<pid>/maps and search for the specified
3   * library base address.
4   */
5  uintptr_t findLibrary( const char *library, pid_t pid = -1 ) {
6      char filename[0xFF] = {0},
7          buffer[1024] = {0};
8      FILE *fp = NULL;
9      uintptr_t address = 0;
10
11     sprintf( filename, "/proc/%d/maps", pid == -1 ? _pid : pid );
12
13     fp = fopen( filename, "rt" );
```

```
18
19     while( fgets( buffer, sizeof(buffer), fp ) ) {
20         if( strstr( buffer, library ) ){
21             address = (uintptr_t)strtoul( buffer, NULL, 16 );
22             goto done;
23         }
24     }
25
```

инъекция библиотеки

1

получаем адреса
вспомогательных
функций `mmap`,
`dlopen`, `dlsym`, `dlclose`
в удаленном
процессе

2

вызываем `mmap`
в удаленном
процессе
для выделения
региона памяти

3

прописываем
путь к общей
библиотеке
в удаленном
процессе

4

загружаем общую
библиотеку
вызовом `dlopen`
в удаленном
процессе

5

получаем адрес
нашей `hook`
функции
с помощью
`dlsym`.

6

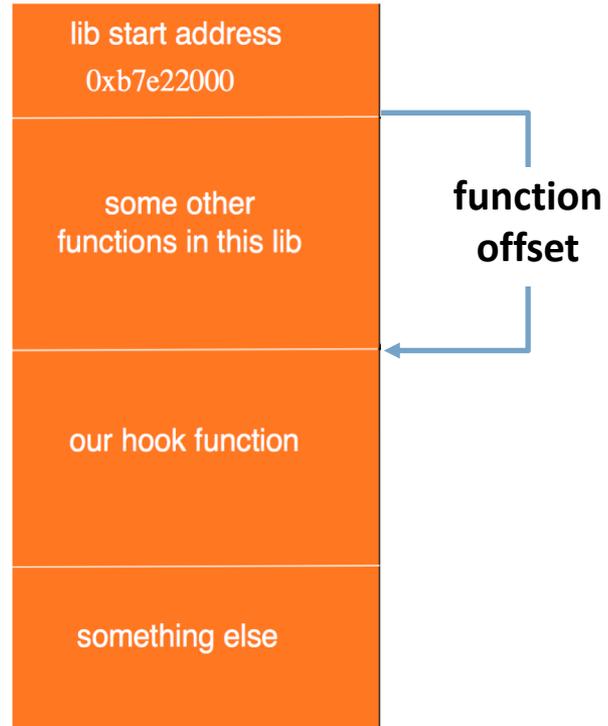
вызываем её

7

выгружаем
библиотек
используя
`dlclose`

если бы всё было просто...

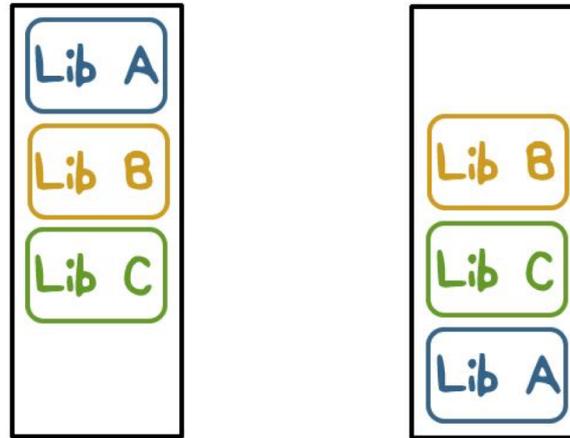
libc function address
=
libc start address
+
function offset



ASLR

Address Space Layout Randomization

- Stack, heap, main executable, and dynamic libraries.



Memory Layout

method hooking

мы знаем адрес
mmap в нашем
процессе

мы знаем адрес
библиотеки
`/system/lib/libc.so`
(в котором лежит функция
mmap) в нашем
процессе

мы знаем адрес
где загружена
библиотека
в стороннем
процессе

знаем, что отступ
от начал всегда
одинаковый

injector

```
/*  
 * Compute the delta of the local and the remote modules and apply it to  
 * the local address of the symbol ... BOOM, remote symbol address!  
 */  
void *findFunction( const char* library, void* local_addr ){  
    uintptr_t local_handle, remote_handle;  
  
    local_handle = findLibrary( library, getpid() );  
    remote_handle = findLibrary( library );  
  
    remote_address = (void *) (uintptr_t)remote_handle + ((uintptr_t)local_handle - (uintptr_t)local_addr);  
    return remote_address;  
}
```

REMOTE_ADDRESS = REMOTE_HANDLE + (LOCAL_ADDR - LOCAL_HANDLE)

функция Ptrace()

```
#include <sys/ptrace.h>
```

```
long ptrace(enum __ptrace_request request, pid_t pid,
```

```
void *addr, void *data);
```

коротко об инъекции

прикрепляемся
к процессу
который хотим
трассировать

загружаем
общую
библиотеку

получаем
адрес
нашей
функции

расставляем
аргументы
в соответствии
с arm call
convention

ARM Call Convention

PC (R15)

(англ. program counter) — регистр процессора, который указывает, какую команду нужно выполнять следующей

LR (R14)

(англ. Link register) — регистр, хранящий адрес, куда будем возвращаться после выполнения функции

R0-R3

вспомогательные регистры. Сначала хранят первые 4 аргумента, после выполнения в **R0** лежит значение выполнившейся функции

R13

регистр, в котором хранится адрес на стек

ARM Call Convention

используем
`ptrace_getregs`
для сохранения
текущих
регистров

расставляем
регистры
в соответствии
с конвенцией
(`r0` – `r3`, если мало
– кладём в стек)

кладём в `pc` адрес
функции

забираем
и сохраняем
данные
из регистра `r0`

обновляем
регистры
с помощью
`ptrace_setregs`

восстанавливаем
оригинальные
регистры

ставим `0` в `lr`,
чтобы мы смогли
поймать `sigsegv`
после вызова
функции

стартуем функцию
с помощью
`ptrace_cont`
и ждём `sigsegv`
(потому что `0` в `lr`)

ПОКАЖИТЕ МНЕ КОД

```
1 unsigned long call( void *function, int nargs, ... ) {
2     int i = 0;
3     struct pt_regs regs = {{0}}, rbackup = {{0}};
4
5     // get registers and backup them
6     trace( PTRACE_GETREGS, 0, &regs );
7     memcpy( &rbackup, &regs, sizeof(struct pt_regs) );
8
9     va_list vl;
10    va_start(vl,nargs);
11
12    for( i = 0; i < nargs; ++i ){
13        unsigned long arg = va_arg( vl, long );
14
15        // fill R0-R3 with the first 4 arguments
16        if( i < 4 ){
17            regs.uregs[i] = arg;
18        }
19        // push remaining params onto stack
20        else {
21            regs.ARM_sp -= sizeof(long) ;
22            write( (size_t)regs.ARM_sp, (uint8_t *)&arg, sizeof(long) );
23        }
24    }
25
26    va_end(vl);
27 }
```

ПОКАЖИТЕ МНЕ КОД

```
1 unsigned long call( void *function, int nargs, ... ) {
2     int i = 0;
3     struct pt_regs regs = {{0}}, rbackup = {{0}};
4
```

```
5     va_list vl;
6     va_start(vl,nargs);
7
8     for( i = 0; i < nargs; ++i ){
9         unsigned long arg = va_arg( vl, long );
10
11         // fill R0-R3 with the first 4 arguments
12         if( i < 4 ){
13             regs.uregs[i] = arg;
14         }
15         // push remaining params onto stack
16         else {
17             regs.ARM_sp -= sizeof(long) ;
18             write( (size_t)regs.ARM_sp, (uint8_t *)&arg, sizeof(long) );
19         }
20     }
21
22     va_end(vl);
23
24
25
26
27
```

ПОКАЖИТЕ МНЕ КОД

```
1 unsigned long call( void *function, int nargs, ... ) {
2     int i = 0;
3     struct pt_regs regs = {{0}}, rbackup = {{0}};
4
5     // get registers and backup them
6
7     // get registers and backup them
8     trace( PTRACE_GETREGS, 0, &regs );
9     memcpy( &rbackup, &regs, sizeof(struct pt_regs) );
10
11     unsigned long arg = va_arg( vl, long );
12
13     // fill R0-R3 with the first 4 arguments
14     if( i < 4 ){
15         regs.uregs[i] = arg;
16     }
17     // push remaining params onto stack
18     else {
19         regs.ARM_sp -= sizeof(long) ;
20         write( (size_t)regs.ARM_sp, (uint8_t *)&arg, sizeof(long) );
21     }
22 }
23
24 va_end(vl);
25
26
27
```

ПОКАЖИТЕ МНЕ КОД

```
1 unsigned long call( void *function, int nargs, ... ) {
2     int i = 0;
3     struct pt_regs regs = {{0}}, rbackup = {{0}};
4
5     // get registers and backup them
6     trace( PTRACE_GETREGS, 0, &regs );
```

```
12     for( i = 0; i < nargs; ++i ){
13         unsigned long arg = va_arg( vl, long );
14
15         // fill R0-R3 with the first 4 arguments
16         if( i < 4 ){
17             regs.uregs[i] = arg;
18         }
19         // push remaining params onto stack
20         else {
21             regs.ARM_sp -= sizeof(long) ;
22             write( (size_t)regs.ARM_sp, (uint8_t *)&arg, sizeof(long) );
23         }
24     }
```

ПОКАЖИТЕ МНЕ КОД

```
28     regs.ARM_lr = 0;  
29     regs.ARM_pc = (long int)function;
```

```
30     regs.ARM_pc += 10;  
34     regs.ARM_cpsr |= CPSR_T_MASK;  
35 }  
36 else{  
37     /* arm */  
38     regs.ARM_cpsr &= ~CPSR_T_MASK;  
39 }  
40  
41 // do the call  
42 trace( PTRACE_SETREGS, 0, &regs );  
43 trace( PTRACE_CONT );  
44 waitpid( _pid, NULL, WUNTRACED );  
45  
46 // get registers again, R0 holds the return value  
47 trace( PTRACE_GETREGS, 0, &regs );  
48  
49 // restore original registers state  
50 trace( PTRACE_SETREGS, 0, &backup );  
51  
52 return regs.ARM_r0;  
53 }
```

ПОКАЖИТЕ МНЕ КОД

```
28     regs.ARM_lr = 0;
29     regs.ARM_pc = (long int)function;
30     // setup the current processor status register
31     if ( regs.ARM_pc & 1 ){
32         /* thumb */
33         regs.ARM_pc  &= (~1u);
34         regs.ARM_cpsr |= CPSR_T_MASK;
35     }
36     else{
```

```
41         // do the call
42         trace( PTRACE_SETREGS, 0, &regs );
43         trace( PTRACE_CONT );
44         waitpid( _pid, NULL, WUNTRACED );
```

```
45
```

```
46         // get registers again, R0 holds the return value
47         trace( PTRACE_GETREGS, 0, &regs );
48
49         // restore original registers state
50         trace( PTRACE_SETREGS, 0, &backup );
51
52         return regs.ARM_r0;
53     }
```

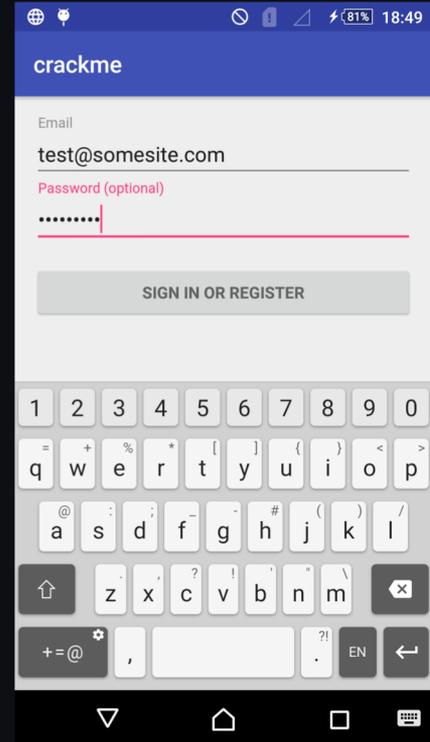
ПОКАЖИТЕ МНЕ КОД

```
28     regs.ARM_lr = 0;
29     regs.ARM_pc = (long int)function;
30     // setup the current processor status register
31     if ( regs.ARM_pc & 1 ){
32         /* thumb */
33         regs.ARM_pc  &= (~1u);
34         regs.ARM_cpsr |= CPSR_T_MASK;
35     }
36     else{
37         /* arm */
38         regs.ARM_cpsr &= ~CPSR_T_MASK;
```

```
46     // get registers again, R0 holds the return value
47     trace( PTRACE_GETREGS, 0, &regs );
48
49     // restore original registers state
50     trace( PTRACE_SETREGS, 0, &rbackup );
51
52     return regs.ARM_r0;
```

xposed

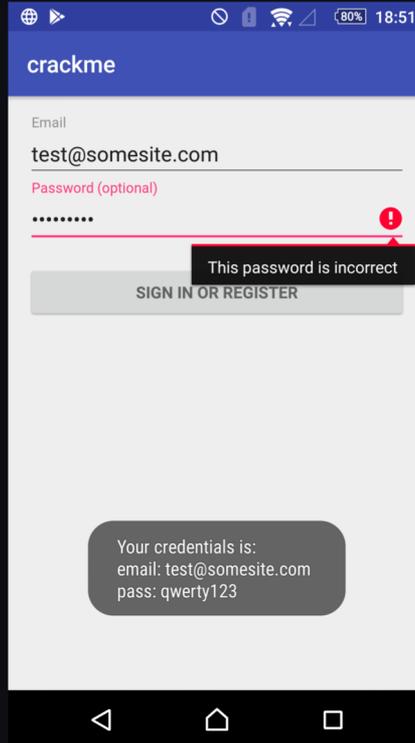
```
90 private fun checkPass(mEmail: String, mPassword: String): Boolean {
91     return CREDENTIALS.map { it.split( ...delimiters: ":") }
92         .firstOrNull { it[0] == mEmail }
93         ?.let { it: List<String>
94             // Account exists, return true if the password matches.
95             it[1] == mPassword
96         } ?: false
97 }
```



xposed

```
12
13 public class XposedModExample implements IXposedHookLoadPackage {
14     public void handleLoadPackage(XC_LoadPackage.LoadPackageParam lpparam) {
15         if (!lpparam.packageName.equals("ru.andrroider.apps.crackme"))
16             return;
17
18         findAndHookMethod( className: "ru.andrroider.apps.crackme.LoginActivity", lpparam.classLoader,
19             methodName: "checkPass", String.class, String.class, new XC_MethodHook() {
20                 @Override
21                 protected void afterHookedMethod(MethodHookParam param) {
22                     String email = (String) param.args[0];
23                     String pass = (String) param.args[1];
24                     Toast.makeText(AndroidAppHelper.currentApplication(),
25                         text: "Your credentials is:\nemail: " + email + "\npass: " + pass, Toast.LENGTH_LONG).show();
26                 }
27             });
28     }
29 }
```

xposed



способы защиты: buildTypes & Proguard

```
buildTypes {  
    debug {  
        minifyEnabled false  
        applicationIdSuffix ".debug"  
    }  
    release {  
        minifyEnabled true  
        proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'), 'proguard-rules.pro'  
    }  
}
```

СПОСОБЫ ЗАЩИТЫ: СТЕК ВЫЗОВОВ

```
try {  
    throw new Exception("blablabla");  
}  
catch(Exception e) {  
    for(StackTraceElement stackTraceElement : e.getStackTrace()) {  
        Log.wtf("HookDetection", stackTraceElement.getClassName() + "->" + stackTraceElement.getMethodName());  
    }  
}
```

СПОСОБЫ ЗАЩИТЫ: СТЕК ВЫЗОВОВ

com.example.hookdetection.DoStuff->getSecret

de.robv.android.xposed.XposedBridge->invokeOriginalMethodNative

de.robv.android.xposed.XposedBridge->handleHookedMethod

com.example.hookdetection.DoStuff->getSecret

com.example.hookdetection.MainActivity->onCreate

.....

com.android.internal.os.ZygoteInit->main

de.robv.android.xposed.XposedBridge->main

dalvik.system.NativeStart->main

способы защиты

**разбросать проверки
на рут по всему
приложению,
а не все в одном
месте**

**проверки на рут
на разных уровнях
(java/native)**

проверки на дебаг

на разных уровнях (Java vs Native)

```
fun isBeingDebugged(): Boolean = Debug.isDebugEnabled()
```

VS

```
JNIEXPORT jboolean JNICALL Java_com_test_example_DebuggerConnectedJNI(JNIEnv * env, jobject obj) {  
  
    if (gDvm.debuggerConnected || gDvm.debuggerActive)  
  
        return JNI_TRUE;  
  
    return JNI_FALSE;  
  
}
```

способы защиты



проверки по всему
приложению,
а не все в одном
месте



проверки
на разных уровнях
(java/native)



добавляйте
оригинальность
в способы проверки,
а не просто копируйте
с [github](https://github.com)/[stackoverflow](https://stackoverflow.com/)

способы защиты

**работая над методами
защиты от отладки ответьте
на следующие вопросы:**

**можно ли обойти
механизмы
тривиально
(например,
перехватив (хукнув)
одну функцию api)?**

**насколько сложно
идентифицировать
код отладки с помощью
статического
и динамического
анализа?**

**нужно ли написать
код, чтобы отключить
защиту?**

**сколько времени
на это нужно?**

**какова ваша
субъективная оценка
сложности обхода
механизмов?**

хардкорные способы

```
static boolean detect_threadCpuTimeNanos() {  
    long start = Debug.threadCpuTimeNanos();  
  
    for(int i=0; i<1000000; ++i)  
        continue;  
  
    long stop = Debug.threadCpuTimeNanos();  
    return stop - start < 10000000  
}
```

способы защиты

```
public static boolean hasTracerPid() throws IOException {
    BufferedReader reader = null;
    String tracerpid = "TracerPid";
    try {
        reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(new FileInputStream( name: "/proc/self/status")),
: 1000);
        String line;

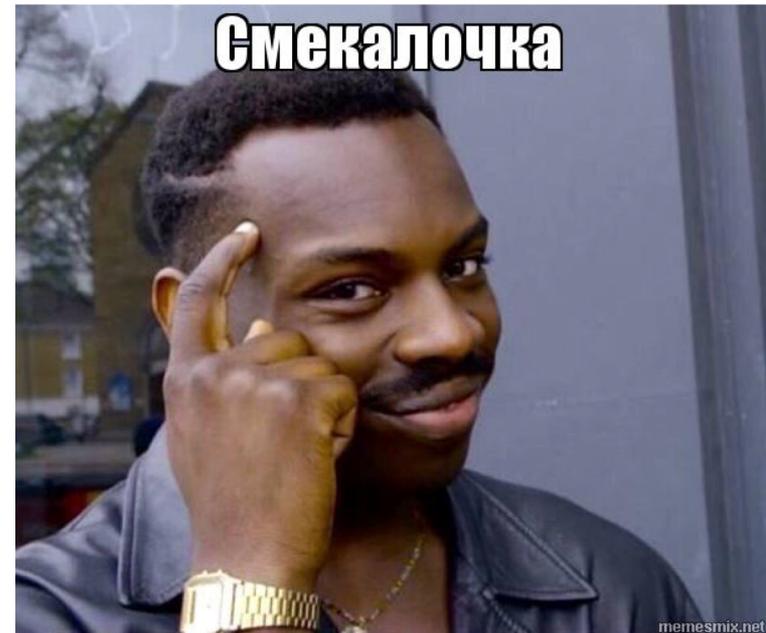
        while ((line = reader.readLine()) != null) {
            if (line.length() > tracerpid.length()) {
                if (line.substring(0, tracerpid.length()).equalsIgnoreCase(tracerpid)) {
                    if (Integer.decode(line.substring(tracerpid.length() + 1).trim()) > 0) {
                        return true;
                    }
                    break;
                }
            }
        }

    } catch (Exception exception) {
        exception.printStackTrace();
    } finally {
        reader.close();
    }
    return false;
}
```

github.com

способы защиты

```
void fork_and_attach() {  
    int pid = fork();  
  
    if (pid == 0)  
    {  
        int ppid = getppid();  
  
        if (ptrace(PTRACE_ATTACH, ppid, NULL, NULL) == 0)  
        {  
            waitpid(ppid, NULL, 0);  
  
            /* Continue the parent process */  
            ptrace(PTRACE_CONT, NULL, NULL);  
        }  
    }  
}
```





github.com/Jacks0n23



[instagram.com/alexandr23](https://www.instagram.com/alexandr23)



t.me/Jacks0n23

