

8+
#87790

 This product is powered with lithium-ion polymer batteries. Please follow your local district and area rules when discarding the product.



⚠ **Warning:** Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. **NOTE:** This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures- Reorient or relocate the receiving antenna. Increase the separation between the equipment and receiver. Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. Consult the dealer or an experienced radio TV / technician for help. Shielded cables must be used with this unit to ensure compliance with the Class B FCC limits. This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

Made in China
Actual size, colors, styles and decoration may vary.
**Manufactured for Bandai America Incorporated,
2120 Park Place, Suite 120, El Segundo, CA 90245.**
© Akiyoshi Hongo, Toei Animation. TM and © 1997-2022 Bandai, DIGIMON, DIGITAL MONSTERS and all related logos, names and distinctive likenesses thereof are the property of Bandai/Toei Animation. BANDAI logo is a registered trademark of Bandai. All Rights Reserved. Packaging © 2022 Bandai.
**Each Dim Card works for one VITAL HERO device only
App and Device in English only**

MOVE MORE//BATTLE MORE!
VITAL HERO
DIGITALMONSTER
Instruction Manual

⚠ **Avvertissement :** Les changements ou modifications de cet appareil non expressément autorisés par le tiers responsable de la conformité peuvent annuler l'autorité de l'utilisateur à faire fonctionner cet appareil. **REMARQUE :** Cet appareil a été testé et est jugé conforme aux limites des appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre le brouillage préjudiciable dans une installation résidentielle. Cet appareil produit, utilise et peut émettre une énergie de radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux directives, peut causer un brouillage préjudiciable aux communications radio. Toutefois, il n'y a aucune garantie que le brouillage ne surviendra pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause un brouillage préjudiciable à la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant l'appareil et en le rallumant, l'utilisateur devra essayer de corriger le brouillage par l'une ou l'autre des mesures suivantes : - Réorienter ou restituer l'antenne de réception, accroître la distance entre le matériel et le récepteur. Brancher l'appareil dans une prise sur un circuit autre que celui auquel le récepteur est branché. Consulter le détaillant ou un technicien de radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide. Des câbles blindés doivent être utilisés avec cet appareil pour garantir la conformité aux limites de la FCC pour les appareils de classe B. Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Le fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer de brouillage préjudiciable et (2) cet appareil doit accepter tout brouillage reçu, incluant les brouillages qui peuvent causer un mauvais fonctionnement. CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

BOUEZ DAVANTAGE // COMBATTEZ DAVANTAGE
VITAL HERO
MONSTRE NUMÉRIQUE
Manuel d'instructions

8+
#87790

 Ce produit fonctionne avec des piles aux ions de lithium-polymère. Veuillez respecter les règles de votre district et région lorsque vous mettez le produit au rebut.

Fabriquée en Chine
Taille réelle, couleurs, styles et décorations pouvant varier.
**Fabrique pour Bandai America Incorporated,
2120 Park Place, Suite 120, El Segundo, CA 90245.**
© Akiyoshi Hongo, Toei Animation, MC et © 1997-2022 Bandai, DIGIMON, DIGITAL MONSTERS et les logos, noms et ressemblances distinctives connexes appartenant à Bandai/Toei Animation. Le logo BANDAI est une marque déposée de Bandai. Tous droits réservés. Emballage © 2022 Bandai.
Chaque carte Dim fonctionne pour un seul appareil VITAL HERO.
Application et appareil en anglais uniquement



1 Mise sous tension de l'appareil et recharge du VITAL HERO

1. Insérez le câble de recharge dans le port du câble USB de l'appareil.

2. Retirez le câble de recharge de l'appareil.

3. Insérez le câble de recharge dans le port du câble USB de l'appareil.

4. Retirez le câble de recharge de l'appareil.

Comment charger le VITAL HERO

2 Réglage de la date et de l'heure

1. Appuyez sur le bouton de sélection pour régler la date et l'heure.

2. Utilisez le bouton de sélection pour régler l'année, le jour et l'heure.

3. Appuyez sur le bouton de sélection pour passer au « mois » et au « jour ». Utilisez le bouton de confirmation pour passer au « mois » et au « jour ». Utilisez le bouton de confirmation pour passer au « mois » et au « jour ».

3 Enregistrement initial de l'utilisateur Dim

1. Retirez le Dim de la carte Dim.

2. Retirez le Dim de la carte Dim.

3. Retirez le Dim de la carte Dim.

4. Retirez le Dim de la carte Dim.

5. Retirez le Dim de la carte Dim.

6. Retirez le Dim de la carte Dim.

7. Retirez le Dim de la carte Dim.

8. Retirez le Dim de la carte Dim.

9. Retirez le Dim de la carte Dim.

10. Retirez le Dim de la carte Dim.

11. Retirez le Dim de la carte Dim.

12. Retirez le Dim de la carte Dim.

13. Retirez le Dim de la carte Dim.

14. Retirez le Dim de la carte Dim.

15. Retirez le Dim de la carte Dim.

16. Retirez le Dim de la carte Dim.

17. Retirez le Dim de la carte Dim.

18. Retirez le Dim de la carte Dim.

19. Retirez le Dim de la carte Dim.

20. Retirez le Dim de la carte Dim.

21. Retirez le Dim de la carte Dim.

22. Retirez le Dim de la carte Dim.

23. Retirez le Dim de la carte Dim.

24. Retirez le Dim de la carte Dim.

4 A DIGIMON est born

1. Mettez le VITAL HERO sur l'écran d'accueil.

2. Mettez le VITAL HERO sur l'écran d'accueil.

3. Mettez le VITAL HERO sur l'écran d'accueil.

4. Mettez le VITAL HERO sur l'écran d'accueil.

5. Mettez le VITAL HERO sur l'écran d'accueil.

6. Mettez le VITAL HERO sur l'écran d'accueil.

7. Mettez le VITAL HERO sur l'écran d'accueil.

8. Mettez le VITAL HERO sur l'écran d'accueil.

9. Mettez le VITAL HERO sur l'écran d'accueil.

10. Mettez le VITAL HERO sur l'écran d'accueil.

11. Mettez le VITAL HERO sur l'écran d'accueil.

12. Mettez le VITAL HERO sur l'écran d'accueil.

13. Mettez le VITAL HERO sur l'écran d'accueil.

14. Mettez le VITAL HERO sur l'écran d'accueil.

15. Mettez le VITAL HERO sur l'écran d'accueil.

16. Mettez le VITAL HERO sur l'écran d'accueil.

2 Setting the Date and Time

- Press the Select Button to set the date and time.
- Use the Confirm Button to set the year, day, and time.

Please use the product after it has been fully charged. When charging, please use the included charging cable. The power may not turn on if the product has not been sufficiently charged.

1 Turning the power on and charging the VITAL HERO

Push the power switch on the back of the VITAL HERO toward the "ON" part until you hear a click. *Do not look directly at the sensor light. It may damage eyesight and nausea/dizziness.

How to charge the VITAL HERO

1. Please charge the VITAL HERO if you notice that the power is low, or if the low power sign appears (as shown on the right).

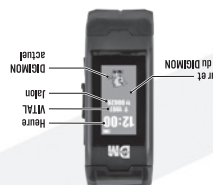
2. Insert cable into your computer, or other USB port to charge VITAL HERO.

3. Remove the charging cable after the VITAL HERO is fully charged.

4. Remove the charging cable immediately if the charging sign does not appear when charging, or the product does not fully charge after 4 hours.

*Connect the USB charging cable to a PC or laptop. Inappropriate use may lead to smoke, fire, and other hazards. *Some USB charging ports may not work for the VITAL HERO.

5 Écran d'accueil



"Veuillez noter que le « Jalon » obtenu à partir du nombre de pas effectués, « point de jalon » indique fait référence au

Humeur du DIGIMON		
Bon	Normal	Mauvais
Les conditions requises pour que l'humeur change diffèrent entre les DIGIMONS.		
L'humeur du DIGIMON est réparée en 3 niveaux. Le nombre de points VITALX que vous obtenez des exercices et de l'entraînement changent selon l'humeur du DIGIMON.		

Statut du DIGIMON									
Course	Entraînement	Marche	Jeux	Sommeil	Blessure	Quête	Effet d'artefact	VITAL HERO non point	

6 Informations de l'écran



Mode sommeil : heures de sommeil du DIGIMON

Appuyez sur le « bouton de sélection » et le « bouton de confirmation » simultanément et maintenez-les enfoncés à l'écran d'accueil pour faire dormir votre DIGIMON. La valeur VITAL ne change pas lorsque le DIGIMON dort. Le DIGIMON ne dormira pas lui-même. Vous ne pouvez pas participer aux combats ou aux missions lorsque le DIGIMON dort. La minuterie Digivolition fonctionnera lorsque le DIGIMON dort. Réveiller le VITAL HERO n'ajoutera pas la valeur VITAL à la DIGIMON dormie. Il est recommandé de charger le VITAL HERO lorsque le DIGIMON dort.

7 Informations sur le statut

Après l'écran de confirmation du statut, appuyez sur la valeur VITAL. La valeur VITAL change en fonction de vos « bâtiments du cœur », « Jalon » et « résultats des combats ». L'augmentation de votre valeur VITAL dépend de l'humeur du DIGIMON.

Écran de confirmation des jalons

Les jalons sont strictement une valeur basée sur le jeu et ne sont pas exacts. sélection pour vérifier vos jalons. À l'écran de confirmation des jalons, appuyez sur le bouton de sélection pour passer à l'écran d'accueil.

Écran de confirmation des battements de cœur

À l'écran de confirmation de la valeur VITAL, appuyez sur le bouton de sélection pour vérifier votre rythme cardiaque. La DIGIMON est fatiguée. Rythme régulier (Le rythme de base lorsque le taux d'activité du cœur est bas). Rythme cardiaque est strictement un rythme basé sur le jeu et n'est pas médiumment précis. Tout rythme cardiaque inférieur à « 65 » affichera « 65 ».

À l'écran de confirmation des battements de cœur, appuyez sur le bouton de sélection et la valeur VITAL, appuyez sur le bouton de confirmation et maintenez-les enfoncés pour calibrer le rythme cardiaque de base. Votre rythme cardiaque sera mis à jour lorsque l'image à droite s'affichera.

DIGIMON's mood

The DIGIMON's mood is broken into 3 levels. The DIGIMON's attack power during battle, and the amount of VITAL points you gain from exercise and training changes depending on the DIGIMON's mood.

Good	Normal	Bad
------	--------	-----

*The conditions required for the mood to change differs between DIGIMONS.

DIGIMON's status

Your Digimon's condition will change depending on your activity and Milestone Point.

Running	Training	Walking	Idle	Sleeping	Injured	Healing	Item Effect	VITAL HERO Not Worn
---------	----------	---------	------	----------	---------	---------	-------------	---------------------

*The DIGIMON will be idle when you are not exercising or having any major physical activity while you have the VITAL HERO on.

5 The Home Screen



"Please note that the "Mile" noted refers to the "Milestone Point" gained from the number of steps taken.

6 Screen Information

Press the Select Button to cycle through the icons. Press the Confirm Button to view details of the selected icon.



Sleep Mode — DIGIMON's Sleep Hours



Press and hold the "Select Button" and "Confirm Button" at the same time while on the Home Screen to make your DIGIMON go to sleep. Press and hold the "Select Button" and "Confirm Button" at the same time while the DIGIMON is asleep to wake up your DIGIMON. *The DIGIMON will not sleep on their own. *The VITAL value does not change while the DIGIMON is asleep. *You cannot hold battles or take on missions while the DIGIMON is asleep. *The Digivolition Timer will count while the DIGIMON is asleep. *Removing the VITAL HERO will not affect the VITAL value if the DIGIMON is asleep. It is recommended to charge the VITAL HERO while the DIGIMON is asleep.

7 Status Information

Press the Select Button to cycle through the screen within the menu.

VITAL confirmation screen After the status confirmation screen, press the Confirm Button to check the VITAL value. *The VITAL value changes depending on your "heartbeat", "Mile", and "battle results". *How much your VITAL value increases depends on the DIGIMON's mood.	Heartbeat confirmation screen While on the vital confirmation screen, press the Select Button to check on your heartbeat rate. Standard Rate (The base rate where the DIGIMON's activity rate is low) Current Rate (The heartbeat rate within the last 5 minutes) *The heartbeat rate is strictly a game based rate, and is not medically accurate. *Any heartbeat rate lower than "65" will be displayed as "65".	Calibrate base heartbeat rate While on the heartbeat confirmation screen, hold down the Select Button and the Confirm Button to calibrate the base heartbeat rate. Your heartbeat rate is being updated when the image on the right is shown.
Mile confirmation screen While on the heartbeat confirmation screen, press the Select Button to check on your Miles. *The Miles is strictly a game based value, and is not accurate.	Return While on the mile confirmation screen, press the Select Button to transition to the image shown on the right. Press the Confirm Button to return to the home screen.	

Special mission

While on the hard mission screen, press the Select Button to switch to the special mission screen. Special mission can be selected by using the app. For details on using the app, please see ["Using the App"](#).



Mile	VITAL	Battle	Win
GOAL 3000 0000	GOAL 400 0000	BATTLE 3 0000	WIN GOAL 1 0000

*The conditions for clearing the mission and the amount of trophies gained will vary depending on the app.

*You can transfer each mission category up to a maximum of 4 from the app to the VITAL HERO.

*If all 4 categories are cleared, the VITAL HERO will return to its normal state before communicating with the app.

*The app may change, update, or end its service at any time.

Adventure mission

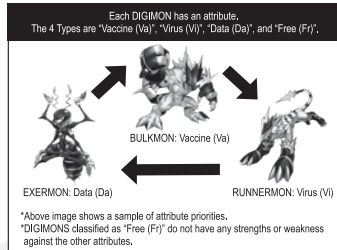
Adventure mission has a set mile goal for each stage. You can face enemy DIGIMONS in battle only after reaching the mile goal.

Adventure mission	Stage Select	Mission start	Mission mode
While on the adventure mission screen, press the Confirm Button to move to the stage select screen.	Dim symbol Number of stages to challenge Choose the stage you want to challenge Use the Select Button to select the stage,	Press the Confirm Button to start the mission.	Mile goal Current miles The stage boss battle will begin when you reach the mile goal. "See [Battles] for details on how to battle."
Win or Lose One of the images on the right will appear depending on the battle result. The next stage is unlocked if your DIGIMON wins. You will need to restart the stage if your DIGIMON loses. WIN LOSE		Stopping a mission While in a mission, hold down on the Confirm Button to transition to the stop screen. Press the Confirm Button while on the stop screen to return to the home screen. "The screen will go back to the mission screen if left untouched for 3 seconds." "You can choose any of the stages you cleared in adventure mission if you decide to challenge yourself again after stopping a mission." STOP	

10 Battles Battles are conducted by leaving the home screen on and then touching the VITAL HERO screen onto an NFC enabled device, or when challenging yourself in adventure missions (see **1** Missions).
 *NFC enabled device: devices with card reading functions such as credit/debit card payment terminals, vending machines, other 'tap to pay' locations and most smartphones.
 *Battles are available once the DIGIMON reaches its Rookie stage.

The battle results are determined by your DIGIMON's status, attribute, mood, and your VITAL value.

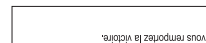
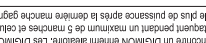
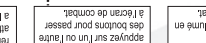
Caution

A black and white photograph showing a person's hand and forearm. They are wearing a dark wristband. Their hand is positioned near a device that has a circular screen displaying a stylized face icon and a keypad below it.[illegible]

10 Combats Les combats sont réglés en essai ! L'écran d'accueil allumé, puis en bouton l'écran VITAL HERO sur un appareil compatible C/P ou en vous défilant dans des missions d'aventure (consultez **Missions**).

Appareil compatible C/P : appareils dotés de fonctions de lecture, tels que les terminaux de paiement avec carte de crédit, distributeurs automatiques, autres lieux de paiement sans contact » et la plupart des téléphones intelligents.

Les combats seront disponibles lorsque le DIGIMON aura atteint sa génération de reoue.

Écran d'accueil  12:00 REJOINDRE DÉBUTER	Rencontre  DÉBUTER REJOINDRE	Combat  DÉBUTER REJOINDRE	Attaque critique  DÉBUTER REJOINDRE	Résultat du combat  DÉBUTER REJOINDRE
--	--	---	---	---

du combat.

Maintenez le bouton de l'anneau du QUALIA enfoncé pour nous adapter à votre situation physique et à vos besoins.

échappée

➔

Déclenche au combat

105€

200€

« Mort et blessure », de détails, veuillez consulter DIGIMON. Pour obtenir plus d'informations, veuillez nous contacter par e-mail ou par téléphone.

Les 4 types sont : « **Donna** (Da) » et « **Neutre** (N) »
Chaque DIGIMON a un attribut.

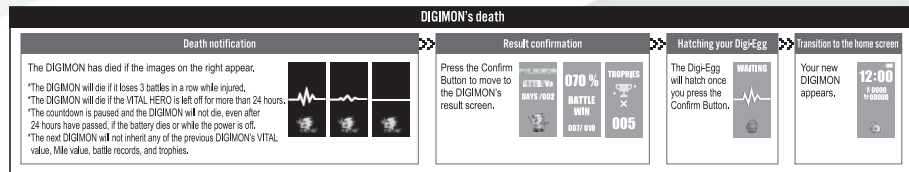
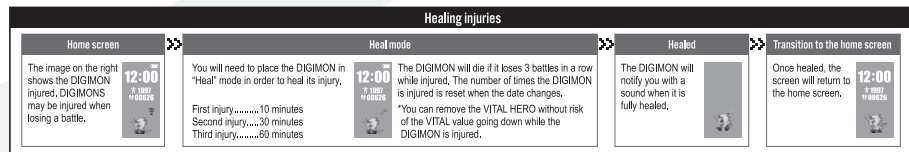
Les 4 types sont : « **Donna** (Da) » et « **Neutre** (N) »
Chaque DIGIMON a un attribut.

EXEMPLE : Donna (Da) → **EXEMPLE :** Neutre (N)

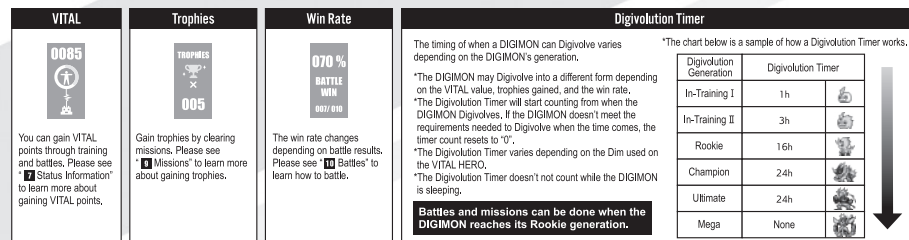
EXEMPLE : Donna (Da) → **EXEMPLE :** Neutre (N)

EXEMPLE : Donna (Da) → **EXEMPLE :** Neutre (N)

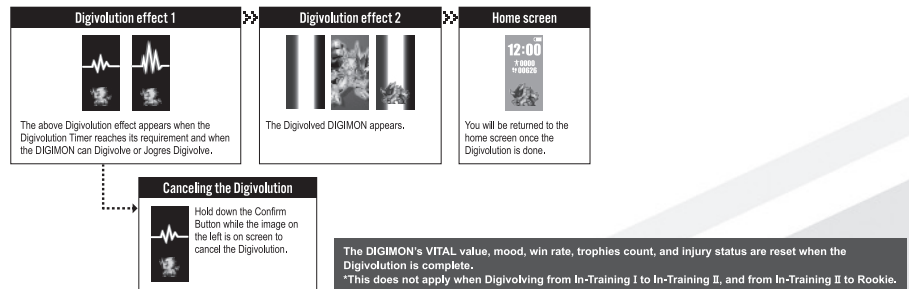
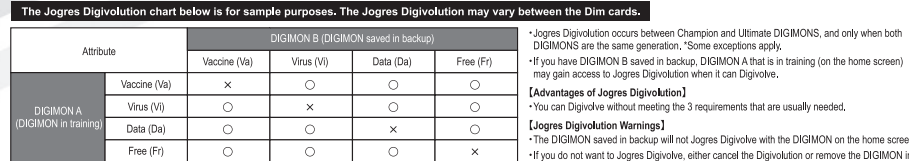
11 Death and Injury



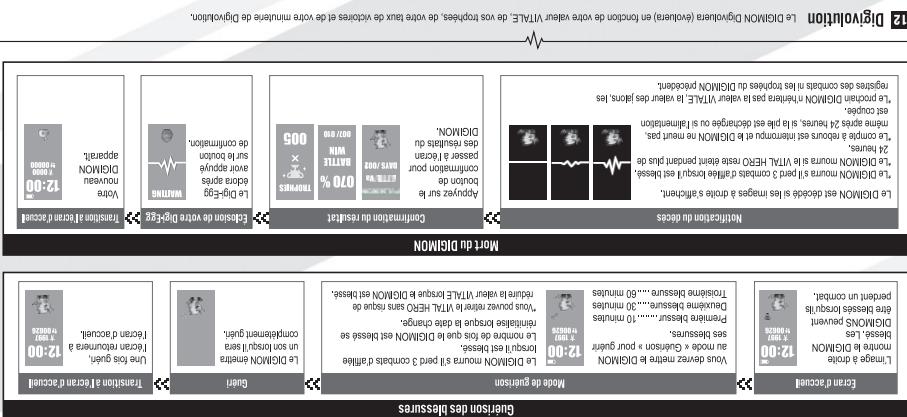
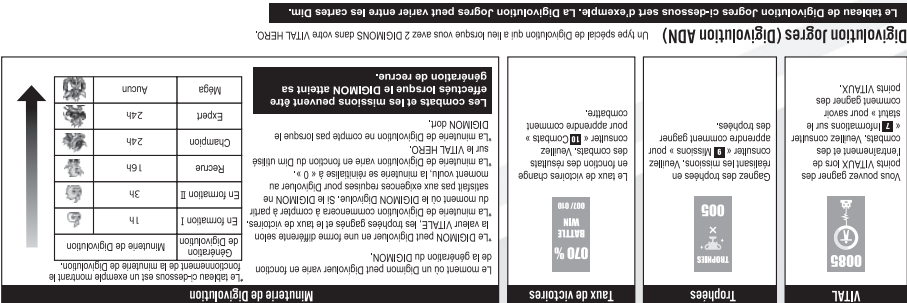
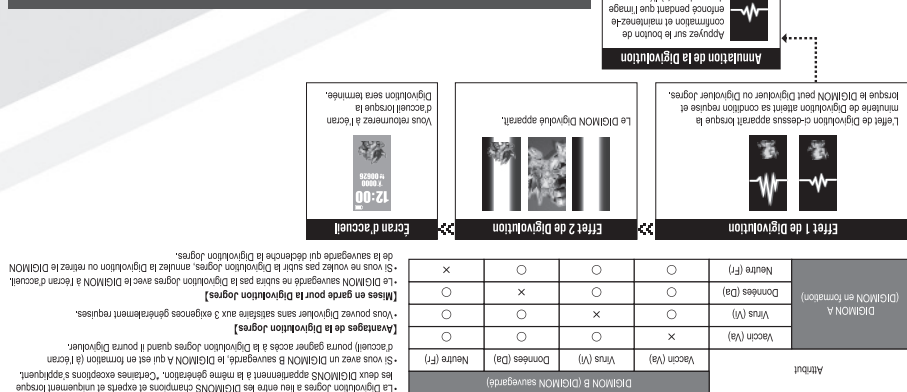
12 Digivolution The DIGIMON will Digivolve (evolve) based on your VITAL value, trophies, win rate, and Digivolution Timer.



Jogres Digivolution (DNA Digivolution) A special type of Digivolution that takes place when you have 2 DIGIMONS in your VITAL HERO.



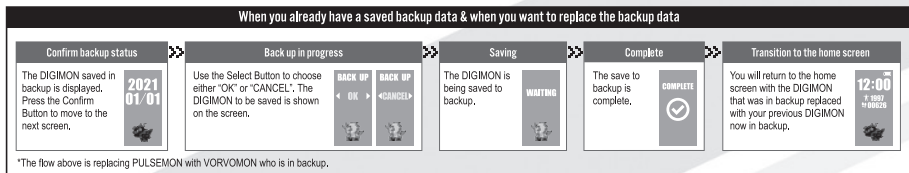
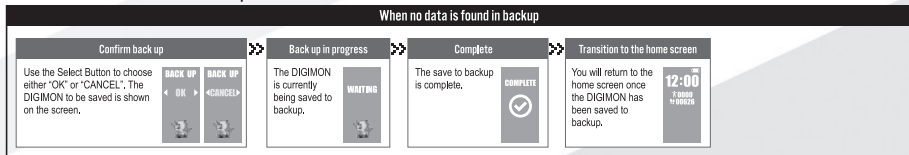
Cela ne s'applique pas lors de la Digivolution I à la formation II, ni de la formation II à la formation III. L'anneau de la Digivolution ne se réinitialise pas lorsque la Digivolution est terminée.



11 Mort et blessure

13 Backup

How to Save Your DIGIMON to Backup

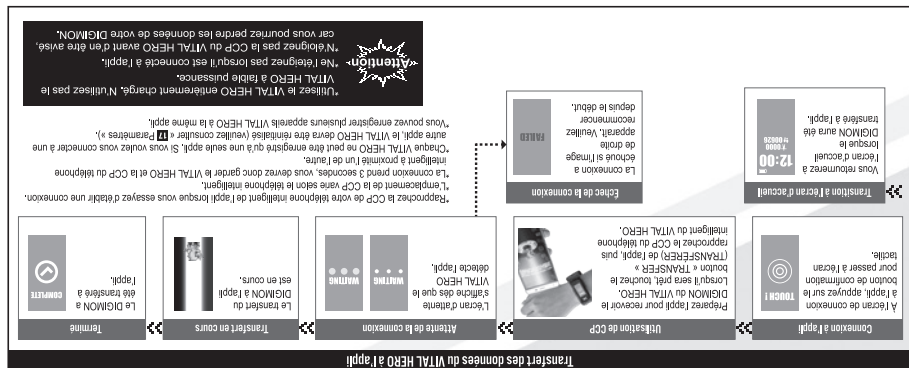
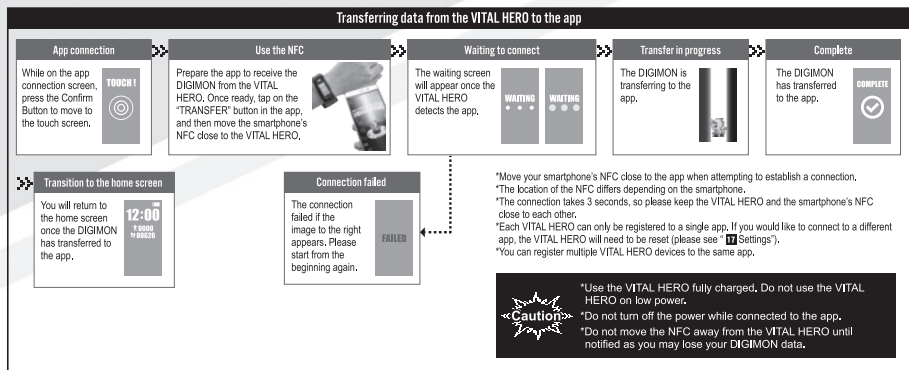


*The flow above is replacing PULSEMON with VORVOMON who is in backup.

*You can raise up to 2 DIGIMONS in your VITAL HERO by saving one of the DIGIMONS in backup.
*The DIGIMON's VITAL value, status, battle results, days trained, and trophies are also saved to backup.

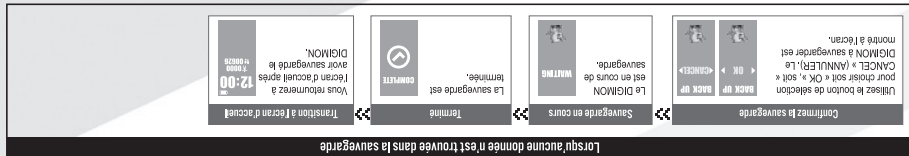
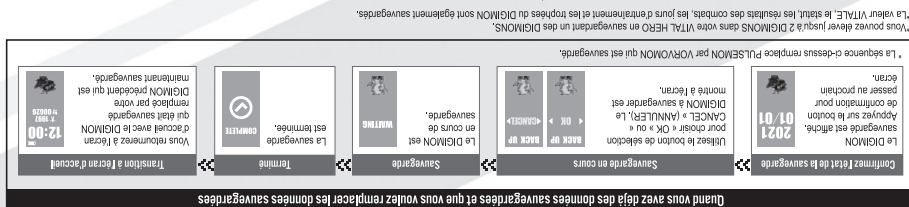
14 Using the App

*The app may change, update, or end its service at any time.
*Follow the instructions noted below for proper use of the Vital Bracelet app.



14 Utilisation de l'appli

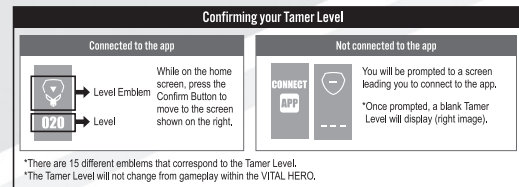
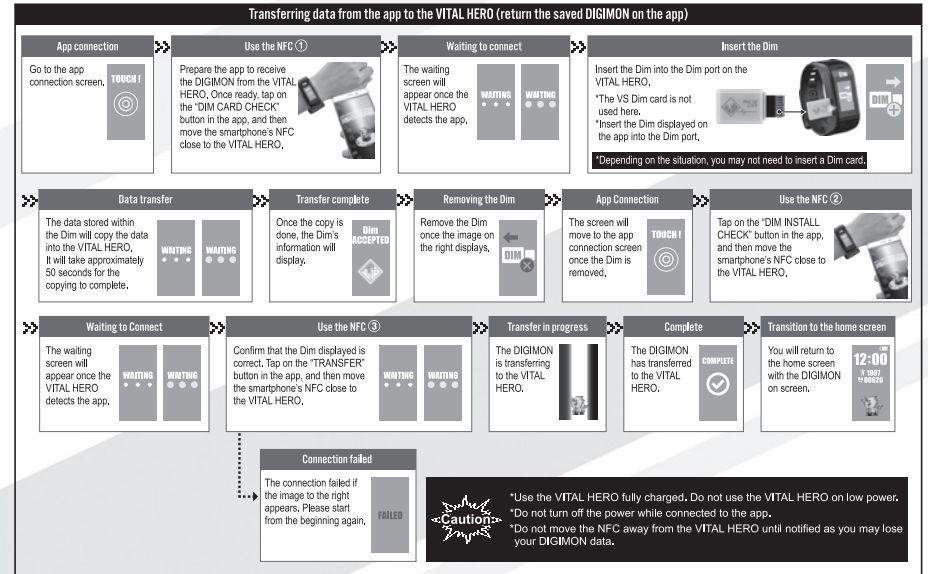
*L'appli peut changer, mettre à jour ou interrompre son service à tout moment.
*Suivez les instructions notées ci-dessous pour l'utilisation appropriée de l'appli du bracelet Vital.



13 Sauvegarde

Lorsqu'aucune donnée n'est trouvée dans la sauvegarde

Comment sauvegarder votre DIGIMON



Check out the "official Vital Bracelet website" to download the app!

Download on the **App Store** or **GET IT ON Google Play**

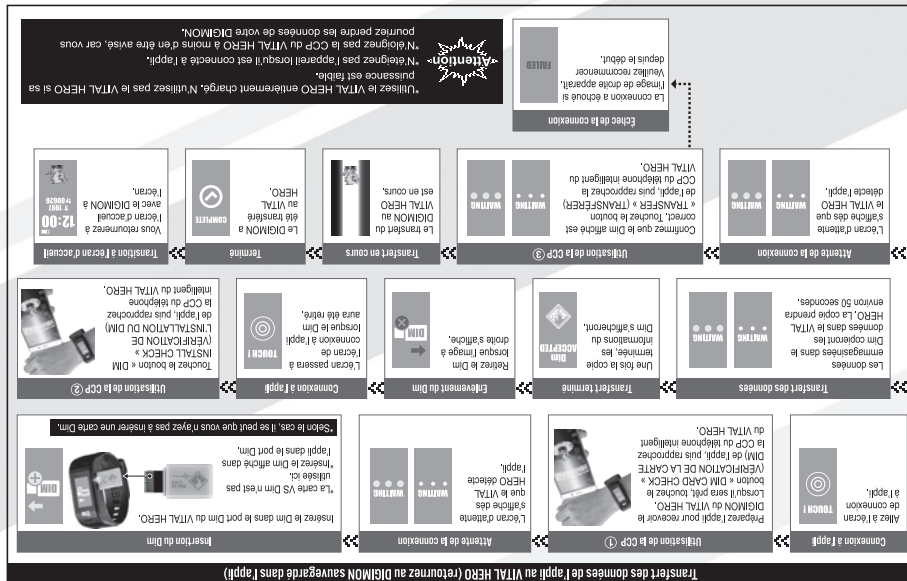
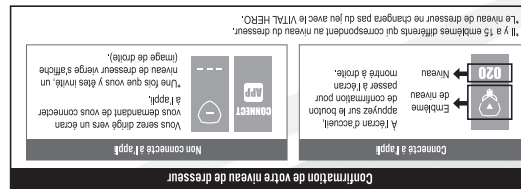
*Please connect using your subscribed Internet provider.
 *The app may change, update, or end its service at any time.

Consultez le « site Web officiel du bracelet Vital » pour télécharger l'appli !

Google Play

App Store

Google Play



15 How to Use the Dim

*The Dim registers the user information used within the VITAL HERO when initially inserted. Once used, the Dim cannot be used on other VITAL HERO devices.



Dim is a data memory drive that is used as an expansion for the VITAL HERO



*Use the VITAL HERO fully charged. Do not use the VITAL HERO on low power.
*Do not turn off the power while the Dim is inserted.
*Do not remove the Dim until notified.

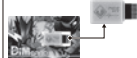
Area Gain access to areas and missions

Digimon Gain access to the DIGIMON data that lives within the area

Graphic Gain access to area graphics that are used as backgrounds

Removing the Dim

Remove the Dim chip from the Dim card holder.



Insert the Dim

Insert the Dim into the Dim slot on the VITAL HERO while on the home screen.



Data transfer

The data stored within the Dim will copy the data into the VITAL HERO. It will take approximately 50 seconds for the copying to complete.



Transfer complete

Once the copy is done, the Dim's information will display.



Removing the Dim

Remove the Dim once the image on the right displays.



Error ①

The error shown on the left appears when the data is broken, or an unusable Dim is inserted. *This error will also appear when a Dim registered on another VITAL HERO device has been inserted.



Deleting data

If there is no space available, you will be prompted to delete your DIGIMON.



Error ②

The error shown on the left appears when the copy fails. Remove the Dim, and then follow the instructions shown on the VITAL HERO to reinsert the Dim.



*VORVOMON is included in the VOLCANIC BEAT Dim.

Wearing your VITAL HERO

Put the VITAL HERO on when the image on the right appears.



Hatching your Digi-Egg

The Digi-Egg will hatch using the copied data from the Dim.



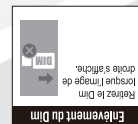
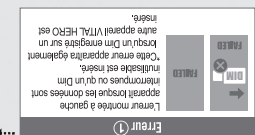
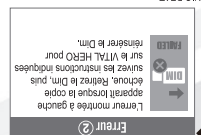
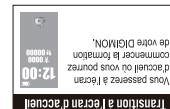
Your very own DIGIMON

Once the data is read, your DIGIMON will appear from the hatched Digi-Egg.



Transition to the home screen

You will transition to the home screen where you can begin training your DIGIMON.



Attention
*Utilisez le VITAL HERO entièrement chargé.
*N'utilisez pas le VITAL HERO à faible puissance.
*Ne retirez pas le Dim avant d'en être avisé.



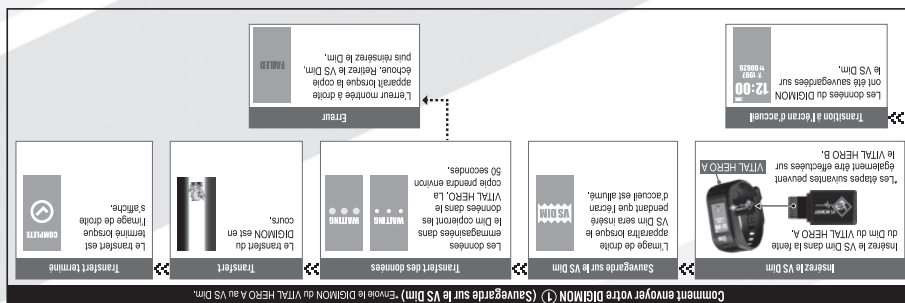
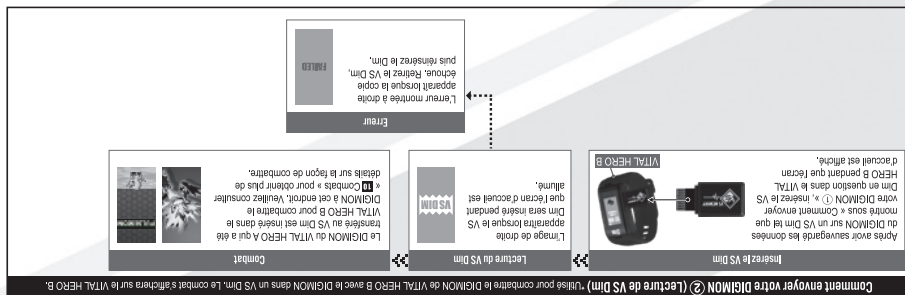
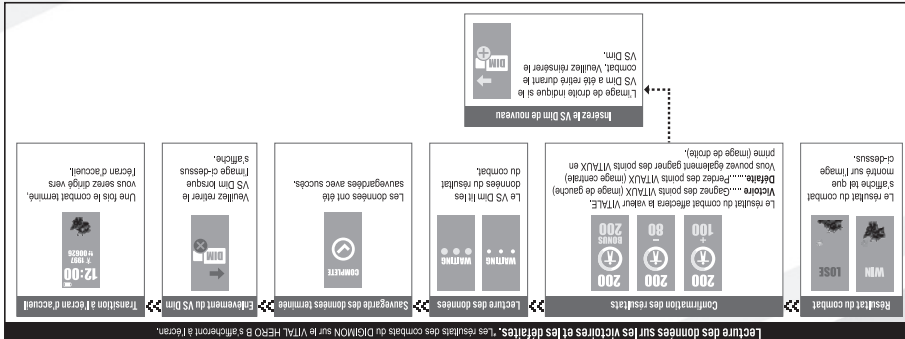
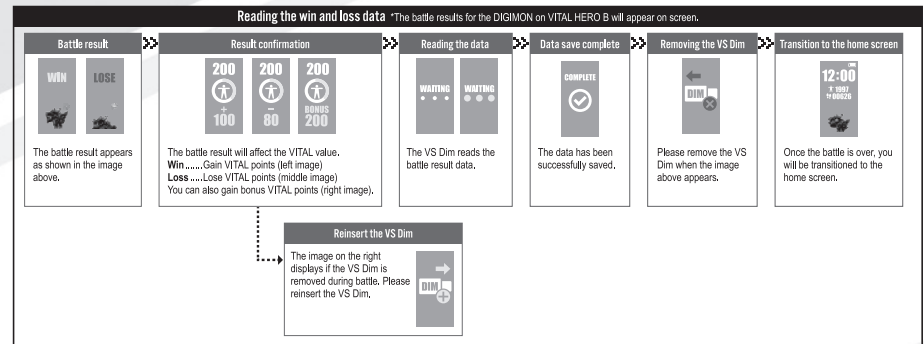
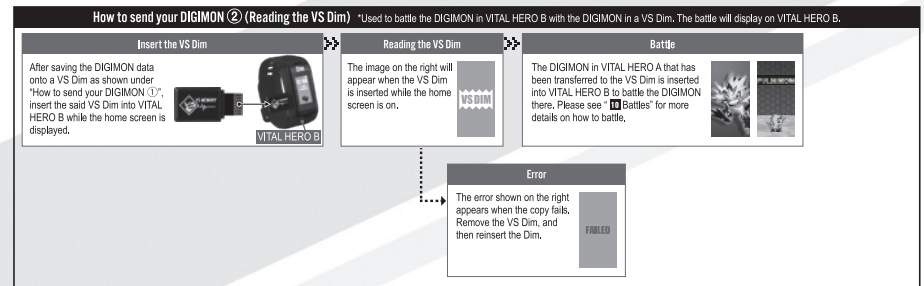
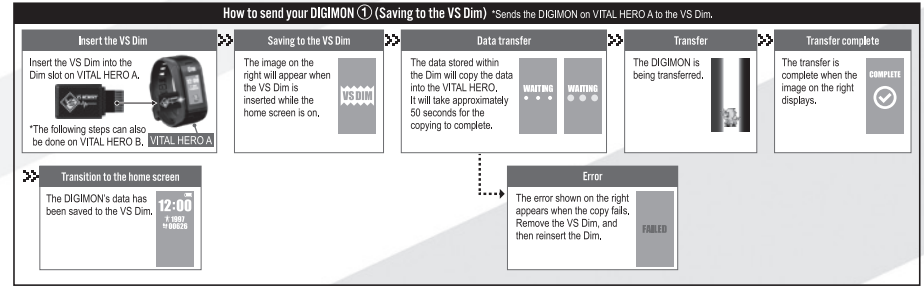
Dim est un lecteur de mémoire de données qui sert d'extension au VITAL HERO



15 Comment utiliser le Dim
Le Dim enregistre les informations de l'utilisateur utilisées dans le VITAL HERO lors de l'insertion initiale. Une fois utilisé, le Dim ne peut pas être utilisé avec d'autres appareils VITAL HERO.

16 Using the VS Dim

You can battle other VITAL HERO devices using the VS Dim card.



16 Utilisation du VS Dim

Vous pouvez combattre d'autres appareils VITAL HERO en utilisant la carte VS Dim.

