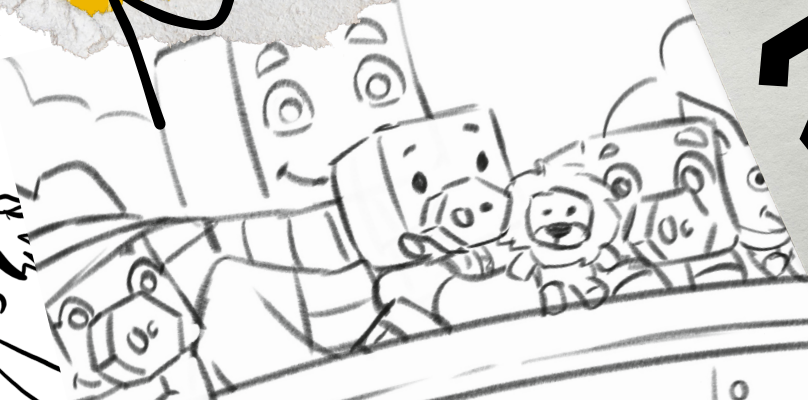
VERLAG FÜR SOCIAL-MEDIA-CREATOR*INNEN

Community EDITIONS

FRÜHJAHR SOMMER

2027





EINLADUNG ZUM DIGITALEN VERLAGSABEND

Mit **Community Editions** verwandeln wir seit 10 Jahren Onlineinhalte in Bücher.
Von Kinder- und Jugendbüchern über Gaming- und Nerdtum-Titel, bis zu Koch- und Lifestylebüchern ist alles dabei. So verknüpfen wir riesige Onlinecommunitys mit der Offlinewelt.

Seit 2025 ist **Grau** an unserer Seite. Der gesellschaftliche Diskurs findet immer häufiger vor allem online statt. Dort finden Menschen ihre eigene Stimme, erzählen von ihren Geschichten und finden einen Ort zum Austausch. Grau gibt diesen außergewöhnlichen Blickwinkeln von Creator*innen eine Heimat.

Wie bringt ein Buch zu einem Handygame wie »Brawl Stars« sogar Jungs zum Lesen?
Welche Rolle spielen Creator*innen heute im öffentlichen Diskurs – zwischen digitalem Eskapismus, schneller Unterhaltung und Wissensdurst?
Wie übersetzen wir Themen in die Lebensrealität einer digitalen Generation?
Und welche Möglichkeiten ergeben sich daraus für den Buchhandel?

Wir öffnen unsere Verlagstüren digital und freuen uns auf einen spannenden Austausch mit euch!

Community EDITIONS

GRAU

Digitaler Verlagsabend von Community Editions und Grau
am 20. Januar, 19.30 Uhr

Anmeldung bis zum 06.01.2027 unter:













Bücher, für die man freiwillig offline bleibt!

Bildschirm aus – Buch auf! Für unsere Gaming-Bücher schalten Jugendliche schon seit 10 Jahren freiwillig den Bildschirm aus. Deswegen wächst unsere Gaming-Familie auch dieses Jahr: Community-Größen wie **TheJoCraft** und **Standart Skill** bringen Abwechslung ins Minecraft- und Roblox-Bücherregal.

Frischer Wind: Warum »Brawl Stars« jetzt in die Buchhandlung gehört

Das erfolgreiche Mobile-Game »Brawl Stars« hat die Schulhöfe schon längst erobert. Jetzt greifen die YouTuber **Cutter Ali und Nuno** mit ihrem von »Brawl Stars« inspirierten Jugendbuch nach den Bestsellerrängen.

Sonne nach dem trüben Winter: von Kulinarik bis K-Pop

Asiatische Länder sind das beliebteste Reiseziel der Deutschen, denn mehr als 30 % wollten 2026 dorthin. Auch unser Programm reist mit: Alle Thailand-Reisenden erhalten von **Nithichai Saekwanit aka dear_nithi** die wichtigsten Infos zu seinem Heimatland im dritten Band unserer Essentials-Reihe. Vietnam bereisen wir kulinarisch zusammen mit **Pocket Hazel** – und zwar plantbased! Nach Südkorea geht es mit dem ersten inoffiziellen Schulplaner der K-Pop-Band **»Stray Kids«**, denn die sind aus den Jugendzimmern nicht mehr wegzudenken.

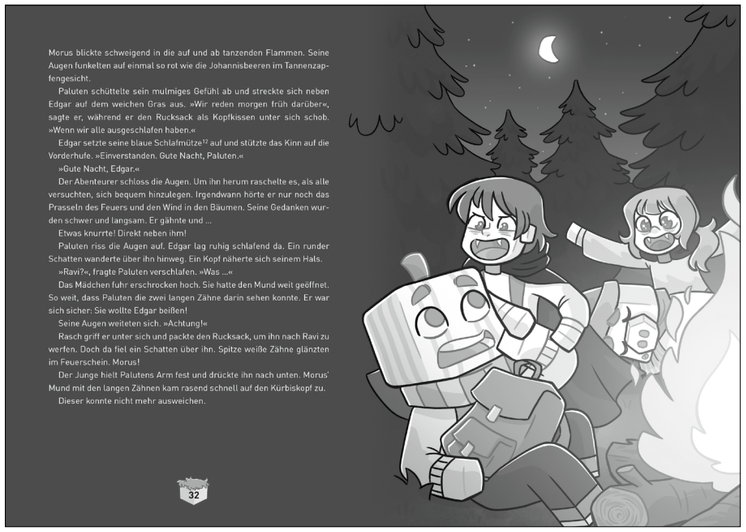
Genrewechsel einer Bestseller-Autorin!

Über 100.000 verkaufte Kinderbücher – **Carmen Kroll aka Carmushka** ist nicht nur eine der größten Creatorinnen Deutschlands, sondern auch Bestsellerautorin. Seit Jahren träumt sie von ihrem ersten eigenen Roman – im Frühjahr 2027 ist es so weit! Ein Buch über die Influencerszene mit einer starken Protagonistin, die ihren Weg zu ihrem ganz persönlichen Glück sucht – der perfekte Summer Read.

Viel Freude beim Entdecken!

Das Team von Community Editions

Innenseiten Vorgängerband »Das Erbe von Graf Schmacula«



Morus blickte schweigend in die auf und ab tanzenden Flammen. Seine Augen funkelten auf einmal so rot wie die Johannisbeeren im Tannenzapfengesicht.

Paluten schüttelte sein mulmiges Gefühl ab und streckte sich neben Edgar auf dem weichen Gras aus. »Wir reden morgen früh darüber«, sagte er, während er den Rucksack als Kopfkissen unter sich schob. »Wenn wir alle ausgeschlafen haben.«

Edgar setzte seine blaue Schlafmütze[12] auf und stützte das Kinn auf die Vorderhufe. »Einverstanden. Gute Nacht, Paluten.«

»Gute Nacht, Edgar.«

Der Abenteurer schloss die Augen. Um ihn herum raschelte es, als alle versuchten, sich bequem hinzulegen. Irgendwann hörte er nur noch das Prasseln des Feuers und den Wind in den Bäumen. Seine Gedanken wurden schwer und langsam. Er gähnte und …

Etwas knurrte! Direkt neben ihm!

Paluten riss die Augen auf. Edgar lag ruhig schlafend da. Ein runder Schatten wanderte über ihn hinweg. Ein Kopf näherte sich seinem Hals.

»Ravi?«, fragte Paluten verschlafen. »Was …«

Das Mädchen fuhr erschrocken hoch. Sie hatte den Mund weit geöffnet. So weit, dass Paluten die zwei langen Zähne darin sehen konnte. Er war sich sicher: Sie wollte Edgar beißen!

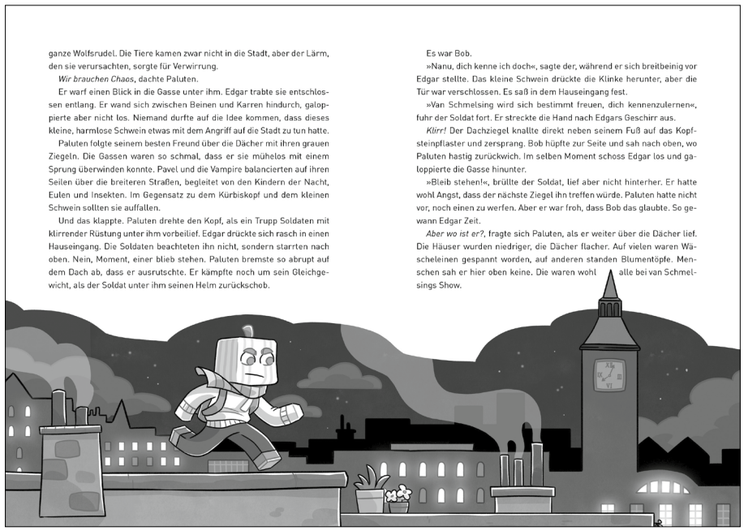
Seine Augen weiteten sich. »Achtung!«

Rasch griff er unter sich und packte den Rucksack, um ihn nach Ravi zu werfen. Doch da fiel ein Schatten über ihn. Spitze weiße Zähne glänzten im Feuerschein. Morus!

Der Junge hielt Palutens Arm fest und drückte ihn nach unten. Morus' Mund mit den langen Zähnen kam rasend schnell auf den Kürbiskopf zu.

Dieser konnte nicht mehr ausweichen.

32



ganze Wolfsrudel. Die Tiere kamen zwar nicht in die Stadt, aber der Lärm, den sie verursachten, sorgte für Verwirrung.

Wir brauchen Chaos, dachte Paluten.

Er warf einen Blick in die Gasse unter ihm. Edgar trabte sie entschlossen entlang. Er wand sich zwischen Beinen und Karren hindurch, galoppierte aber nicht los. Niemand durfte auf die Idee kommen, dass dieses kleine, harmlose Schwein etwas mit dem Angriff auf die Stadt zu tun hatte.

Paluten folgte seinem besten Freund über die Dächer mit ihren grauen Ziegeln. Die Gassen waren so schmal, dass er sie mühelos mit einem Sprung überwinden konnte. Pavel und die Vampire balancierten auf ihren Seilen über die breiteren Straßen, begleitet von den Kindern der Nacht, Eulen und Insekten. Im Gegensatz zu dem Kürbiskopf und dem kleinen Schwein sollten sie auffallen.

Und das klappte. Paluten drehte den Kopf, als ein Trupp Soldaten mit klirrender Rüstung unter ihm vorbeilief. Edgar drückte sich rasch in einen Hauseingang. Die Soldaten beachteten ihn nicht, sondern starrten nach oben. Nein, Moment, einer blieb stehen. Paluten bremste so abrupt auf dem Dach ab, dass er ausrutschte. Er kämpfte noch um sein Gleichgewicht, als der Soldat unter ihm seinen Helm zurückschob.

Es war Bob.

»Nanu, dich kenne ich doch«, sagte der, während er sich breitbeinig vor Edgar stellte. Das kleine Schwein drückte die Klinke herunter, aber die Tür war verschlossen. Es saß in dem Hauseingang fest.

»Van Schmelsing wird sich bestimmt freuen, dich kennenzulernen«, fuhr der Soldat fort. Er streckte die Hand nach Edgars Geschirr aus.

Klirr! Der Dachziegel knallte direkt neben seinem Fuß auf das Kopfsteinpflaster und zersprang. Bob hüpfte zur Seite und sah nach oben, wo Paluten hastig zurückwich. Im selben Moment schoss Edgar los und galoppierte die Gasse hinunter.

»Bleib stehen!«, brüllte der Soldat, lief aber nicht hinterher. Er hatte wohl Angst, dass der nächste Ziegel ihn treffen würde. Paluten hatte nicht vor, noch einen zu werfen. Aber er war froh, dass Bob das glaubte. So gewann Edgar Zeit.

Aber wo ist er?, fragte sich Paluten, als er weiter über die Dächer lief. Die Häuser wurden niedriger, die Dächer flacher. Auf vielen waren Wäscheleinen gespannt worden, auf anderen standen Blumentöpfe. Menschen sah er hier oben keine. Die waren wohl alle bei van Schmelsings Show.



© Boris Lehfeld

Paluten ist einer der meistgeklickten YouTuber Deutschlands und entertaint eine Community von über 5 Millionen Follower*innen. Der Gamer ist bekannt für chaotisch-witzige Videos, die vor allem bei jungen Zuschauer*innen gut ankommen. Seine Bücher erobern regelmäßig die Dein-SPIEGEL-Bestseller-Liste im Sturm. Mit »Im alten Schmägypten« erscheint nun Band 14 der erfolgreichen FREEDOM-Reihe.



© Irina Zinner

Irina Zinner ist freiberufliche Illustratorin aus Hamburg und verwandelt Palutens Romane in rasante und abwechslungsreiche Illustrationsabenteuer.

Werbemittel



Plakat für den Buchhandel



Sticker

BESTSELLER★

Hardcover

Paluten, Klaas Kern
Im alten Schmägypten
Ein Roman aus der Welt von FREEDOM Band 14
Hardcover · 208 Seiten · WG 1110
Format 14,8 × 21,0 cm
illustriert von Irina Zinner
ab 12 Jahre

ISBN 978-3-96096-634-0
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ET 19.02.2027

E-Book: 978-3-96096-626-5

Für überwiegend Jungen, die sich für das alte Ägypten und die Paluten-Welt interessieren

Ein neuer Bestseller mit Spannungsgarantie: Die Reise von Paluten geht weiter!

Mit zwölf farbigen Illustrationen zum Heraustrennen und Zusammenpuzzeln



Auf in ein sandiges Abenteuer – Paluten erobert die Wüste!

Ein neuer Band der Dein-Spiegel-Bestseller-Reihe mit Erfolgsgarantie: Ein unkomplizierter, erholsamer Urlaub in der Wüste, inklusive entspanntem Pyramidenbesuch? Das wird natürlich nichts für Paluten und Edgar! Durch ein Zeitportal werden die beiden Abenteurer ins alte Schmägypten katapultiert. Zwischen Pyramidenbau, einem schlauen Pharao und jeder Menge Sand müssen sie zurück nach Hause finden – aber vielleicht bleibt ja zwischendurch doch noch Zeit für eine kleine Schatzsuche?
Auch für Palutens 14. Abenteuer gilt das altbewährte Erfolgsrezept: Action, Spannung und jede Menge Spaß.

Das Erbe von Graf Schmacula

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-525-1



Gegen die Wildnis Schmadagaskars

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-496-4



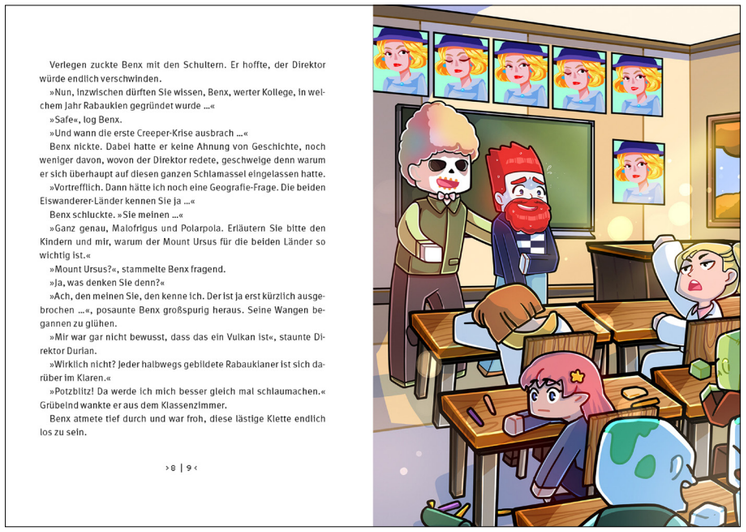
Rabatz um den Drachenschatz

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-488-9

Werbemaßnahmen

Werbemittel

Innenseiten Vorgängerband »Der Schatten über Polarpola«



Verlegen zuckte Benx mit den Schultern. Er hoffte, der Direktor würde endlich verschwinden.

»Nun, inzwischen dürften Sie wissen, Benx, werter Kollege, in welchem Jahr Rabaukien gegründet wurde …«

»Safe«, log Benx.

»Und wann die erste Creeper-Krise ausbrach …«

Benx nickte. Dabei hatte er keine Ahnung von Geschichte, noch weniger davon, wovon der Direktor redete, geschweige denn warum er sich überhaupt auf diesen ganzen Schlamassel eingelassen hatte.

»Vortrefflich. Dann hätte ich noch eine Geografie-Frage. Die beiden Elswanderer-Länder kennen Sie ja …«

Benx schluckte. »Sie meinen …«

»Ganz genau, Malofrigus und Polarpola. Erläutern Sie bitte den Kindern und mir, warum der Mount Ursus für die beiden Länder so wichtig ist.«

»Mount Ursus?«, stammelte Benx fragend.

»Ja, was denken Sie denn?«

»Ach, den meinen Sie, den kenne ich. Der ist ja erst kürzlich ausgebrochen …«, posaunte Benx großspurig heraus. Seine Wangen begannen zu glühen.

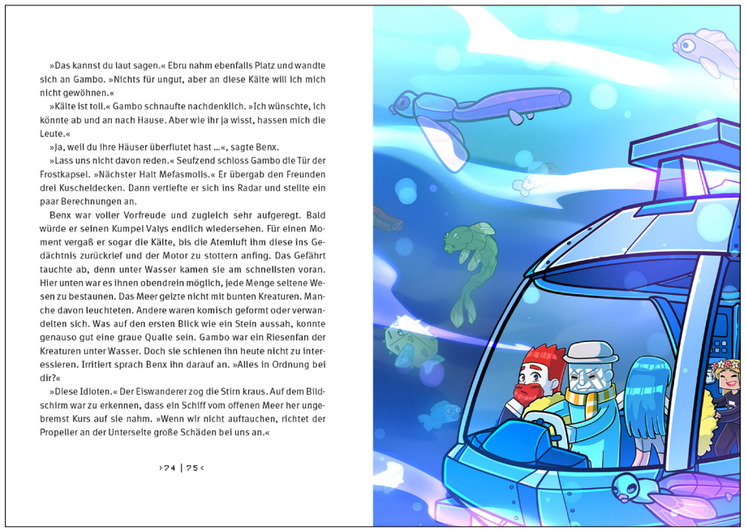
»Mir war gar nicht bewusst, dass das ein Vulkan ist«, staunte Direktor Durian.

»Wirklich nicht? Jeder halbwegs gebildete Rabaukianer ist sich darüber im Klaren.«

»Potzblitz! Da werde ich mich besser gleich mal schlaumachen.« Grübelnd wankte er aus dem Klassenzimmer.

Benx atmete tief durch und war froh, diese lästige Klette endlich los zu sein.

› 8 | 9 ‹



»Das kannst du laut sagen.« Ebru nahm ebenfalls Platz und wandte sich an Gambo. »Nichts für ungut, aber an diese Kälte will ich mich nicht gewöhnen.«

»Kälte ist toll.« Gambo schnaufte nachdenklich. »Ich wünschte, ich könnte ab und an nach Hause. Aber wie ihr ja wisst, hassen mich die Leute.«

»Ja, weil du ihre Häuser überflutet hast …«, sagte Benx.

»Lass uns nicht davon reden.« Seufzend schloss Gambo die Tür der Frostkapsel. »Nächster Halt Mefasmolls.« Er übergab den Freunden drei Kuscheldecken. Dann vertiefte er sich ins Radar und stellte ein paar Berechnungen an.

Benx war voller Vorfreude und zugleich sehr aufgeregt. Bald würde er seinen Kumpel Valys endlich wiedersehen. Für einen Moment vergaß er sogar die Kälte, bis die Atemluft ihm diese ins Gedächtnis zurückrief und der Motor zu stottern anfing. Das Gefährt tauchte ab, denn unter Wasser kamen sie am schnellsten voran. Hier unten war es ihnen obendrein möglich, jede Menge seltene Wesen zu bestaunen. Das Meer gelzte nicht mit bunten Kreaturen. Manche davon leuchteten. Andere waren komisch geformt oder verwandelten sich. Was auf den ersten Blick wie ein Stein aussah, konnte genauso gut eine graue Qualle sein. Gambo war ein Riesenfan der Kreaturen unter Wasser. Doch sie schienen ihn heute nicht zu interessieren. Irritiert sprach Benx ihn darauf an. »Alles in Ordnung bei dir?«

»Diese Idioten.« Der Elswanderer zog die Stirn kraus. Auf dem Bildschirm war zu erkennen, dass ein Schiff vom offenen Meer her ungebremst Kurs auf sie nahm. »Wenn wir nicht auftauchen, richtet der Propeller an der Unterseite große Schäden bei uns an.«

› 74 | 75 ‹



© David Henrichs

Benjamin Krüger aka **Benx** ist YouTuber und Bestsellerautor. Auf seinen Kanälen dreht sich alles um sein Lieblingsthema: Gaming. Über 2 Millionen Abonnent*innen, seine »Rabauken«, unterhält Benx tagtäglich mit Let's Plays, den unterschiedlichsten Formaten und spaßigen Challenges in seiner unverwechselbaren Erzählstimme.

Thomas Rackwitz schrieb bereits die ersten neun Bücher der Benx-Reihe. Seit gut 10 Jahren lebt er in Blankenburg und schreibt Gedichte und Geschichten für Jung und Alt.

vanlau ist Illustratorin aus Hamburg und zeichnete bereits die beliebten Illustrationen für die ersten neun Benx-Romane sowie den ersten Benx-Comic. Unter ihrem Alias teilt sie ihre künstlerischen Schaffensprozesse erfolgreich auf Twitch.

BESTSELLER★

Hardcover

Benx, Thomas Rackwitz
Benx und der Zirkus der Verbannten
Ein Roman aus der Welt von Rabaukien, Band 10
Hardcover · 176 Seiten · WG 1260
Format 14,8 × 21,0 cm
illustriert von vanlau
ab 12 Jahre

ISBN 978-3-96096-597-8
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ET 01.03.2027

E-Book: 978-3-96096-598-5



Für Kinder und Jugendliche, die sich für Let's Plays und Benx' Gaming-Welt interessieren

Das spannende Finale im 10. Band der erfolgreichen Rabaukien-Reihe

Mit 30 bunten Illustrationen im beliebten Minecraft-Stil

Das spannende Finale der erfolgreichen Bestseller-Reihe!

Im großen Finale der erfolgreichen Bestseller-Reihe muss Benx sich seinem gefährlichsten Abenteuer stellen: Als Benx' Zuhause zerstört wird, beginnt ein lebensgefährliches Abenteuer. Eine geheimnisvolle Zirkustruppe bietet ihm Schutz, doch hinter der Fassade lauert ein dunkles Geheimnis. Die Truppe sucht nach Salusblöcken, die ihnen ewiges Leben schenken, und nimmt dafür die Zerstörung der Welt in Kauf. Als die uralte Wither-Kreatur befreit wird, spitzt sich die Lage zu. Ein spannendes Ende voller Magie und Action für alle Minecraft-Fans ab 12 Jahren.

Benx und der Schatten über Polarpola
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-593-0

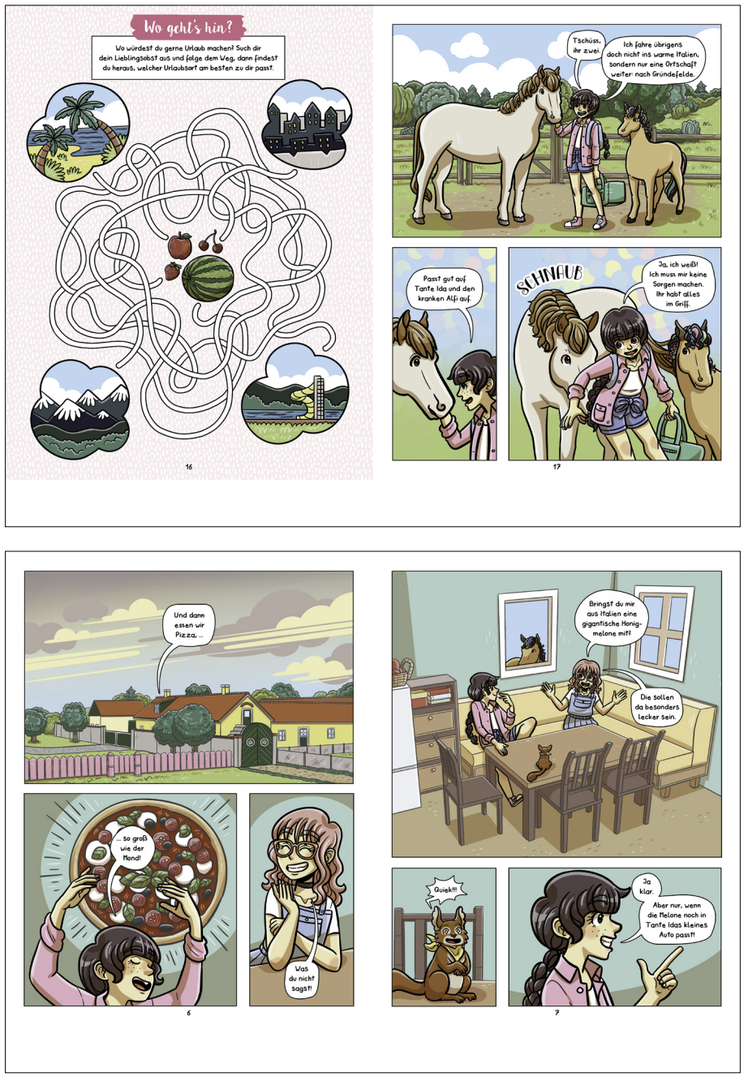


Benx und das Dorf unter dem Fiebersee
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-590-9



Benx und das Verschwinden im Nether
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-522-0

Innenseiten Vorgängerband »Im Zeltlager«

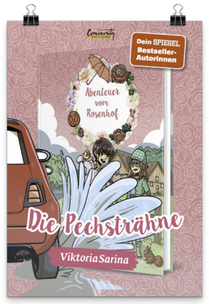




© privat

Viktoria und **Sarina**, zusammen besser bekannt als **ViktoriaSarina**, sind beste Freundinnen, erfolgreiche YouTuberinnen und Bestsellerautorinnen. Mit seinem pastellig-bunten Content, originellen DIY-Ideen, Mitmachbüchern und Comics begeistert das kreative Duo seit Jahren über 2 Millionen Fans in Deutschland, Österreich und der Schweiz.

Werbemittel



Plakat für den Buchhandel



Sticker

BESTSELLER★

Hardcover

ViktoriaSarina
Abenteuer vom Rosenhof. Die Pechsträhne
Hardcover · 96 Seiten · WG 1250
Format 19,0 × 24,5 cm
illustriert von Katharina Netolitzky
ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-690-6
€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ET 19.02.2027

E-Book: 978-3-96096-683-8

Für überwiegend Mädchen ab 8 Jahren, die Fans der »SIEP!«-Bücher und »Abenteuer vom Rosenhof«-Comics sind

Der 8. Teil der Dein-SPIEGEL-Bestseller-Reihe »Abenteuer vom Rosenhof«

Riesige Reichweite mit rund 2 Millionen YouTube-Abos und begeisterter Fan-Community



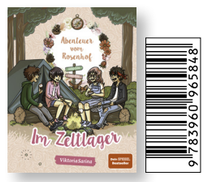
2,2 MIO

956 K VIKTORIAVS

927 K SARINA_VS

Vom Pech verfolgt? Der 8. Comic vom Rosenhof!

Für eine Schulaufgabe suchen Fine und ihre Freunde nach historischen Fundstücken – doch als Fines Fund, eine geheimnisvolle Porzellanspardose, zerbricht, nimmt das Unheil seinen Lauf. Eine freigesetzte, 200 Jahre alte Münze bringt eine witzige wie turbulente Pechsträhne über den Rosenhof: Von platten Reifen über Schlammduschen bis zum Sturz in den Misthaufen lässt das nächste Missgeschick nie lange auf sich warten! Doch wie lässt sich die Pechsträhne beenden? Erst eine genaue Spurensuche enthüllt ein geheimnisvolles Rätsel, das die Freunde nur gemeinsam lösen können.
Ein neues spannendes Abenteuer mit unterhaltsamen Mitmachseiten, illustriert von Katharina Netolitzky.



Abenteuer vom Rosenhof. Im Zeltlager
€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-584-8



Abenteuer vom Rosenhof. Die gestohlene Krone
€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-480-3



Abenteuer vom Rosenhof. Im Zauberwald
€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-254-0

Werbemaßnahmen

Werbemittel

Autorinnen



© privat

Viktoria und **Sarina**, zusammen besser bekannt als **ViktoriaSarina**, sind beste Freundinnen, erfolgreiche YouTuberinnen und Bestsellerautorinnen. Mit seinem pastellig-bunten Content, originellen DIY-Ideen, Mitmachbüchern und Comics begeistert das kreative Duo seit Jahren über 2 Millionen Fans in Deutschland, Österreich und der Schweiz.

GESCHENKBUCH★

Nonbook

ViktoriaSarina
Frag dich mal! – Das Kartenspiel für Best Friends
Nonbook · 150 Karten · WG 9297
Format 9,8 × 13,1 cm
ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-624-1
€ [D] 14,90 · € [A] 17,20
ET 01.02.2027



Für Mädchen ab 8 Jahren, die Fans der »Spring in eine Pfütze!«-Bücher sind

Ein Kartenspiel, das sich spielerisch und kreativ mit dem Thema Freundschaft auseinandersetzt

Liebevoll gestaltete Fragekarten in einer hochwertigen Stülpbox – das perfekte Geschenk!

»Frag dich mal!« – das Kartenspiel von ViktoriaSarina

Nach dem großen Erfolg von »Frag dich mal!« und »Frag dich noch mal!« präsentieren die YouTube-Stars ViktoriaSarina nun erstmals das gleichnamige Kartenspiel für alle, die ihre Freundschaft spielerisch mit spannenden und lustigen Fragen auf die Probe stellen wollen. Wie gut kennen wir uns wirklich? Im Mittelpunkt steht in jeder Runde eine andere Person, während alle anderen versuchen, deren Antwort auf persönliche Fragen vorherzusehen. Je besser die Übereinstimmung, desto mehr Punkte gibt es. Auf liebevoll gestalteten Karten, zusammengefasst in einer hochwertigen Stülpschachtel, finden sich unterhaltsame Fragen mit unterschiedlichem Schweregrad. Ein wundervolles Geschenk für Kinder ab 8 Jahren.



Spring in eine Pfütze! Frag dich noch mal!
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-418-6

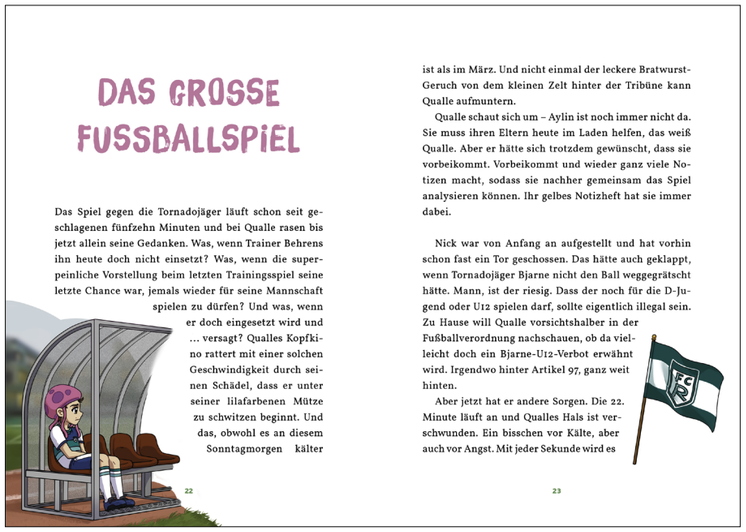


Spring in eine Pfütze! Frag dich mal!
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-076-8



Spring in eine Pfütze! Stadt Land Einhorn
€ [D] 10,00 · € [A] 10,00
ISBN 978-3-96096-142-0

Innenseiten Vorgängerband »Die Macht der Karten«



DAS GROSSE FUSSBALLSPIEL

Das Spiel gegen die Tornadojäger läuft schon seit geschlagenen fünfzehn Minuten und bei Qualle rasen bis jetzt allein seine Gedanken. Was, wenn Trainer Behrens ihn heute doch nicht einsetzt? Was, wenn die superpeinliche Vorstellung beim letzten Trainingsspiel seine letzte Chance war, jemals wieder für seine Mannschaft spielen zu dürfen? Und was, wenn er doch eingesetzt wird und … versagt? Qualles Kopfkino rattert mit einer solchen Geschwindigkeit durch seinen Schädel, dass er unter seiner lilafarbenen Mütze zu schwitzen beginnt. Und das, obwohl es an diesem Sonntagmorgen kälter ist als im März. Und nicht einmal der leckere Bratwurst-Geruch von dem kleinen Zelt hinter der Tribüne kann Qualle aufmuntern.

Qualle schaut sich um – Aylin ist noch immer nicht da. Sie muss ihren Eltern heute im Laden helfen, das weiß Qualle. Aber er hätte sich trotzdem gewünscht, dass sie vorbeikommt. Vorbeikommt und wieder ganz viele Notizen macht, sodass sie nachher gemeinsam das Spiel analysieren können. Ihr gelbes Notizheft hat sie immer dabei.

Nick war von Anfang an aufgestellt und hat vorhin schon fast ein Tor geschossen. Das hätte auch geklappt, wenn Tornadojäger Bjarne nicht den Ball weggegrätscht hätte. Mann, ist der riesig. Dass der noch für die D-Jugend oder U12 spielen darf, sollte eigentlich illegal sein. Zu Hause will Qualle vorsichtshalber in der Fußballverordnung nachschauen, ob da vielleicht doch ein Bjarne-U12-Verbot erwähnt wird. Irgendwo hinter Artikel 97, ganz weit hinten.

Aber jetzt hat er andere Sorgen. Die 22. Minute läuft an und Qualles Hals ist verschwunden. Ein bisschen vor Kälte, aber auch vor Angst. Mit jeder Sekunde wird es

Gregor nur an, der blind mit seinen Armen herumfuchtelt und stur weiterniest. Auch der Tornadojäger-Torwart reißt seine Arme in die Luft. Er kann es nicht fassen, dass seine Mitspieler-Trottel sich so gegenseitig im Weg stehen können.

»Schieß, Qualle! Schieß!« Aylins Stimme klingt, als würde sie gerade in einer Oper singen, so laut ist sie. Er nimmt noch mal Anlauf, holt aus und knallt den Ball vollspann ins rechte obere Eck. Dabei überdreht er so stark, dass er eine Pirouette hinlegt, eine Turmspringer-reife Schraube dreht und sich in den Rasen bohrt. Fast wie Ronaldo. Nur doch ganz schön anders. Dass er eigentlich mit der Pike schießen wollte, wird später nur Nick erfahren. Jetzt dreht er sich auf den Rücken und sieht seine Mannschaftsfreunde auf ihn zurasen. Die Menge jubelt und Qualle hört Hendriks Vater rufen: »Hab ichs euch nicht gleich gesagt? Ein Teufelskerl, dieser Kalle!«

»Ich heiße Qualle!«, schafft Qualle gerade noch so nach oben zu rufen, da ertönt schon der doppelte Halbzeit-Pfiff, nachdem der Schiedsrichter das Tor angezeigt hatte. Und alle rennen jubelnd in die Umkleidekabine. Nur Qualle nicht. Er fliegt hinterher.

In der Kabine ist es nur halb so hell wie auf dem Spielfeld. Und überall stehen braune Holzbänke und ein paar Spinde herum. Eine Bank wird gerade besonders umringt. Und darauf sitzt Qualle. Alle sind in Feierlaune und schlagen mit Qualle ein. Das ganze Geklatsche hört sich an, als würde man ihm applaudieren. Er kann es nicht fassen. Plötzlich ist er der Star. Noch bevor er schnell etwas trinken kann, schnappen sich Moritz und Luca die Beine und Arme des Torschützen und wollen ihn hochwerfen. Die Decken im Umkleideraum sind aber superniedrig. Also macht Qualle sich superflach. Dabei flutscht er den beiden aus den Händen, die lila Mütze fällt ihm vom Kopf und er auf den



Pascal Martin aka **Qualle** ist seit vielen Jahren Schiedsrichter im Kinder- und Jugendfußball. Auf dem Platz steht er für Fairness, coole Sprüche und ein großes Herz. Diese Kombination hat ihm eine riesige Reichweite von über 1 Million Follower*innen verschafft. Außerdem ist er Lesebotschafter der Stiftung Lesen und begeistert jedes Jahr Kinder in über 100 Schulen und Vereinen bei seinen Workshops für das Thema Respekt.

© FuPer GmbH

VOM BILDSCHIRM REIN INS BUCHABENTEUER

Lesen macht Spaß!

Tipps zum Vorlesen:
www.stiftunglesen.de

Stiftung Lesen

Wir freuen uns, dass wir mit der Stiftung Lesen kooperieren und gemeinsam Kinder zum Lesen motivieren!

EMPFEHLUNGSTITEL★

Hardcover

Pascal Martin, Qualle
Foulspiel im Fußballcamp
Fußballroman von quallexd001, dem beliebtesten Schiedsrichter auf Social Media
Hardcover · 208 Seiten · WG 1250
Format 14,8 × 21,0 cm
ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-672-2
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ET 03.05.2027

E-Book: 978-3-96096-673-9



1,3 MIO

390 K

Für überwiegend Jungen zwischen 8 und 12 Jahren, die Fußball lieben

Der zweite Band der Fußball-Reihe des Kult-Schiris

Spannende Story trifft auf Werte wie Freundschaft und Fairness

Qualles Fußball-Abenteuer geht weiter

Im zweiten Band der Fußballreihe des beliebten Jugendschiedsrichters Pascal Martin stellen die jungen Helden fest, dass Freundschaft auch über Teamgrenzen hinausreicht.

Endlich geht es los ins Fußballcamp! Qualle und seine Freunde freuen sich auf Zelten, Lagerfeuer und natürlich jede Menge Fußball. Doch Qualles Begeisterung wird schnell getrübt, denn irgendjemand spielt ihm gemeine Streiche. Und dann wird auch noch der Wanderpokal des Abschlussturniers geklaut! Die Freunde beschließen, ihn rechtzeitig wiederzufinden, und machen dabei eine überraschende Entdeckung.



Die Macht der Karten

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-655-5

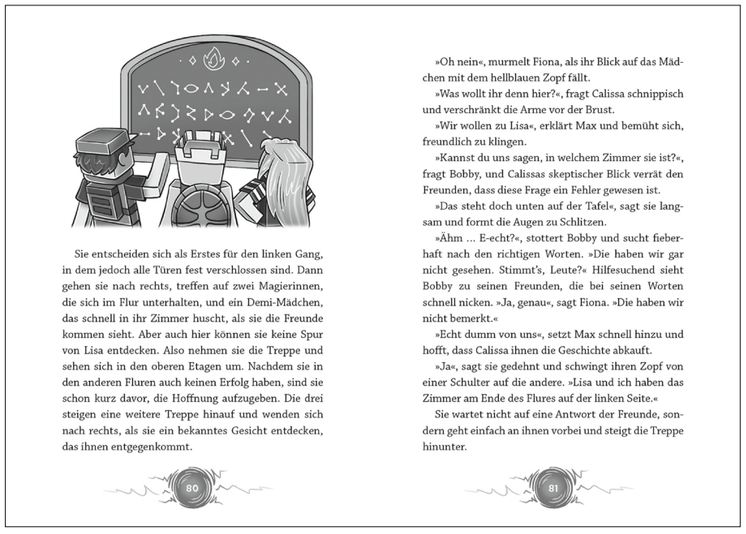


Ich bin Kylian

€ [D] 19,90 · € [A] 20,50
ISBN 978-3-96096-438-4

Innenseiten Vorgängerband »Das Geheimnis der Zauberschule«





Sie entscheiden sich als Erstes für den linken Gang, in dem jedoch alle Türen fest verschlossen sind. Dann gehen sie nach rechts, treffen auf zwei Magierinnen, die sich im Flur unterhalten, und ein Demi-Mädchen, das schnell in ihr Zimmer huscht, als sie die Freunde kommen sieht. Aber auch hier können sie keine Spur von Lisa entdecken. Also nehmen sie die Treppe und sehen sich in den oberen Etagen um. Nachdem sie in den anderen Fluren auch keinen Erfolg haben, sind sie schon kurz davor, die Hoffnung aufzugeben. Die drei steigen eine weitere Treppe hinauf und wenden sich nach rechts, als sie ein bekanntes Gesicht entdecken, das ihnen entgegenkommt.

80

»Oh nein«, murmelt Fiona, als ihr Blick auf das Mädchen mit dem hellblauen Zopf fällt.

»Was wollt ihr denn hier?«, fragt Calissa schnippisch und verschränkt die Arme vor der Brust.

»Wir wollen zu Lisa«, erklärt Max und bemüht sich, freundlich zu klingen.

»Kannst du uns sagen, in welchem Zimmer sie ist?«, fragt Bobby, und Calissas skeptischer Blick verrät den Freunden, dass diese Frage ein Fehler gewesen ist.

»Das steht doch unten auf der Tafel«, sagt sie langsam und formt die Augen zu Schlitzen.

»Ähm … E-echt?«, stottert Bobby und sucht fieberhaft nach den richtigen Worten. »Die haben wir gar nicht gesehen. Stimmt's, Leute?« Hilfesuchend sieht Bobby zu seinen Freunden, die bei seinen Worten schnell nicken. »Ja, genau«, sagt Fiona. »Die haben wir nicht bemerkt.«

»Echt dumm von uns«, setzt Max schnell hinzu und hofft, dass Calissa ihnen die Geschichte abkauft.

»Ja«, sagt sie gedehnt und schwingt ihren Zopf von einer Schulter auf die andere. »Lisa und ich haben das Zimmer am Ende des Flures auf der linken Seite.«

Sie wartet nicht auf eine Antwort der Freunde, sondern geht einfach an ihnen vorbei und steigt die Treppe hinunter.

81



© privat

Die **»Bobby & Max«**-Hörspielwelt begeistert ihre Fans mit spannenden Geschichten und Abenteuern – perfekt zum Mitfiebern, Lachen und Träumen. Mit mehr als 200.000 monatlichen Hörerinnen und Hörern, über 100 Hörspielabenteuern, ausverkauften Live-Shows und einer SPIEGEL-Bestseller-Buchreihe gehört sie zur Spitze des deutschen Hörspielmarktes für Kinder.

Seit 2021 begeistert **Hannah Richter** als Autorin mit ihren packenden Geschichten. Besonders fasziniert von Fantasy- und Abenteuerwelten, schafft sie einzigartige Universen voller Magie und Spannung, die ihre Leser*innen in neue Welten entführen.

BESTSELLER★

Hardcover

Bobby & Max, Hannah Richter
Die Rettung der Galaxie
Band 3
Hardcover · 224 Seiten · WG 1250
Format 14,8 × 21,0 cm
illustriert von Lara Stürmer
ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-670-8
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ET 19.02.2027

E-Book: 978-3-96096-675-3

Für Jungen und Mädchen ab 8 Jahren, die sich für Gaming, Minecraft und Abenteuergeschichten interessieren

Band 3 der erfolgreichen Hörspiel-Serie Bobby & Max

Weltraumabenteuer trifft auf Minecraft-Klassiker



Neues Abenteuer von Bobby & Max: Die Rettung der Galaxie

Bobby und Max sind zurück! Im dritten Abenteuer der erfolgreichen Bestseller-Reihe steht das Universum Kopf: Die Sonne flackert und das Phänomen breitet sich in der gesamten Galaxie aus. Um den Untergang zu verhindern, müssen Bobby und Max über ihren Schatten springen und ausgerechnet mit Fibi, der Erzfeindin und Schwester von Bobby, zusammenarbeiten. Gemeinsam reisen sie zu den Wächtern der Galaxie, die ein düsteres Geheimnis hüten: Der Bösewicht Morkov will die Macht der Sterne an sich reißen. Ein spannungsgeladenes Weltraum-Abenteuer voller Magie, Freundschaft und unerwarteter Allianzen – perfekt für alle Minecraft-Fans ab 8 Jahren.



Bobby & Max – Das Geheimnis der Zauberschule
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-603-6



Bobby & Max – Der Schatz von Kapitän Goldzahn
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-534-3



Die Rückkehr der Klone

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-623-4

Innenseiten



1. Kapitel

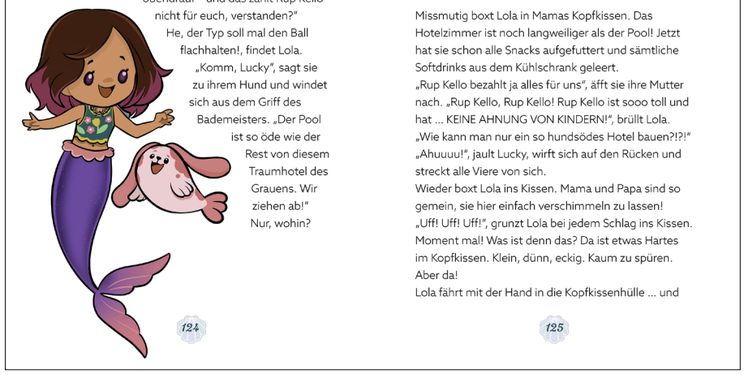
Das Traumhotel des Grauens

Kaum haben Lola, ihre Eltern und ihr kleiner Hund Lucky die Hotellobby betreten, lässt Mama die Koffer fallen. Woooow!", ruft sie begeistert. „Das ist ja der AB-SO-LU-TE Wahnsinn! Lola, Sven, seht ihr diese Palmen? Und den Pool? Unglaublich, der führt aus der Empfangshalle nach draußen ins Freie!"
Lola verdreht die Augen. „Klar, Mama, seh ich. Ich steh ja direkt neben dir. Leider."
„Wau, wau!", stimmt Lucky ihr zu.
Papa lacht. „Na komm, Lola, so schlimm ist es nun wirklich nicht, oder? Mama ist so glücklich, hier zu sein. Und ich auch! Ich kann es immer noch nicht fassen. Wir werden ...
„... DIE RAINBOWS SEHEN!", jubeln Mama und Papa gemeinsam und hüpfen, dass ihre Ohrringe wackeln.

10

Wie kleine Kinder. So peinlich. Lola weiß gar nicht, wo sie hinschauen soll. Hoffentlich denkt der süße Kellner, der gerade einem älteren Ehepaar Getränke bringt, nicht, dass Mama und Papa zu ihr gehören ...
Da schwebt schon eine Dame von der Rezeption auf Lola und ihre Eltern zu. „Familie Vogel? Herzlich willkommen im CoraLLove-Hotel! Es ist uns eine besondere Ehre, die Gewinnerin des Kreiere-deinen-Look-Wettbewerbs bei uns begrüßen zu dürfen. Frau Vogel, darf ich Sie im Namen unseres Firmengründers Rup Kello und des gesamten CoraLLove-Teams zu Ihrem erlesenen Modegeschmack beglückwünschen?"
„Hahaha", lacht Mama verlegen. „Das ist so lieb von Ihnen! Ich kann es immer noch nicht glauben, dass ich den ersten Preis gewonnen habe!"
„Ich auch nicht", murmelt Lola missmutig. Mama und eine Styling-Queen? Da lachen ja die Hühner.
„Rrrr-wau!", macht Lucky. Okay, da lachen ja die

11



sobald sie sich im Hotel blicken lassen." Er räuspert sich. „Hemhem. Also, bis dahin haben du und dein Hund Pool-Verbot, ist das klar?"
„Klar wie eure Poolbrühe", murrt Lola.
Der Bademeister kocht vor Wut. „Jetzt werd nicht noch frech, sonst gibt's ein saftiges Verwarngeld obendrauf – und das zahlt Rup Kello nicht für euch, verstanden?"
He, der Typ soll mal den Ball flachhalten!, findet Lola.
„Komm, Lucky", sagt sie zu ihrem Hund und windet sich aus dem Griff des Bademeisters. „Der Pool ist so öde wie der Rest von diesem Traumhotel des Grauens. Wir ziehen ab!"
Nur, wohin?

124

4. Kapitel

Die CoraLLove-Arkaden

Missmutig boxt Lola in Mamas Kopfkissen. Das Hotelzimmer ist noch langweiliger als der Pool! Jetzt hat sie schon alle Snacks aufgefuttert und sämtliche Softdrinks aus dem Kühlschrank geleert.
„Rup Kello bezahlt ja alles für uns", äfft sie ihre Mutter nach. „Rup Kello, Rup Kello! Rup Kello ist sooo toll und hat ... KEINE AHNUNG VON KINDERN!", brüllt Lola.
„Wie kann man nur ein so hundsödes Hotel bauen?!?!"
„Ahuuuu!", jault Lucky, wirft sich auf den Rücken und streckt alle Viere von sich.
Wieder boxt Lola ins Kissen. Mama und Papa sind so gemein, sie hier einfach verschimmeln zu lassen!
„Uff! Uff! Uff!", grunzt Lola bei jedem Schlag ins Kissen.
Moment mal! Was ist denn das? Da ist etwas Hartes im Kopfkissen. Klein, dünn, eckig. Kaum zu spüren. Aber da!
Lola fährt mit der Hand in die Kopfkissenhülle ... und

125



© AllesToca

AllesToca ist ein erfolgreicher YouTube-Kanal, der auf Grundlage der App »Toca Boca« wöchentlich neue, lustige Geschichten veröffentlicht. Mit über 800 Millionen Downloads zählt das Spiel zu den weltweit erfolgreichsten Handyspielen. Mithilfe dieser digitalen Kulisse inszeniert das Creator-Duo die Abenteuer der frechen Lola und ihrer Freunde und begeistert so über 220.000 junge Fans.

EMPFEHLUNGSTITEL★

Hardcover

AllesToca
Lola und das Geheimnis der Mondlagune
Hardcover · 160 Seiten · WG 1250
Format 14,8 × 21,0 cm
ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-688-3
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ET 01.03.2027

E-Book: 978-3-96096-691-3



220 K

Für überwiegend Mädchen ab 8 Jahren, die magische Unterwasserwelten und freche Heldinnen lieben

Riesige Community: Über 220.000 treue YouTube-Fans garantieren eine starke Nachfrage.

Magisches Kinderbuch mit populärem Meerjungfrauen-Thema

Magie trifft Abenteuer: Lola rettet die Unterwasserwelt!

Lola ist wenig begeistert von ihrem Inselurlaub mit den Eltern. Doch das freche Mädchen denkt gar nicht daran, brav im Hotel zu bleiben. Als sie sich nachts in die Mondlagune schleicht, verwandelt sie sich durch Magie in ein Meermädchen. In der Unterwasserstadt Corallia kommen Lola und ihre neuen Freunde einem Umweltskandal auf die Spur: Ein geldgieriger Mode-Mogul und eine Meerhexe vergiften den Ozean, um die Magie der Meermenschen für sich zu nutzen. Mit schlagfertigem Witz, ganz viel Mut und ihrer Kamera stürzt Lola sich in ihr magisches Abenteuer.



Die Star Academy: Stellas Traum
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-508-4



Abenteuer vom Rosenhof. Im Zauberwald
€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-254-0

Innenseiten



Blox Beach

»Nicht anfassen!«

Mira schob Stannis Hand zur Seite, ohne auch nur aufzusehen. Sie hatte ihre Augen konzentriert zusammengekniffen und drehte gerade eine winzige Schraube fest.

»Ich bin fast fertig«, murmelte sie und hielt die Wasserpistole, an der sie gerade arbeitete, kurz prüfend nach oben gegen das Sonnenlicht.

4

»Das hast du vor zehn Minuten auch schon gesagt«, stöhnte Stanni. Er drehte sich von dem Mädchen weg und schaute zu seinem Kumpel Jaro, der hinter den beiden auf einer Holzkiste saß. Jaro zuckte nur mit den Schultern.

»Wenn es gut werden soll«, sagte er und kratzte sich nervös am Hinterkopf, »dann müssen wir geduldig sein.«

Stanni verstand das. Aber manchmal fiel ihm das Warten echt schwer. Also tigerte er ungeduldig durch die Werkstatt, in der die drei Kids rumhingen, balancierte über herumliegende Holzbalken und schob unmotiviert einen Fußball mit seinen Füßen herum.

Jaro beobachtete ihn wortlos dabei und spielte an dem Ärmel seines gestreiften Matrosenhemdes. Im Gegensatz zu Stanni, der sich gerne Hals über Kopf in ein Abenteuer stürzte und reden konnte wie ein Wasserfall, war Jaro eher ruhig. Er beobachtete stattdessen die Dinge ganz genau, um jede Gefahr zu entdecken. Als Schiffsjunge hatte er wohl gelernt, dass man immer von einer Welle oder einer Windböe überrascht werden konnte.

»Wenn wir nicht bald losgehen«, bemerkte Stanni und kickte den Ball in eine Ecke, »fangen die ohne uns mit der Wasserschlacht an. Und dann bekommen wir nur noch die schlechten Wasserbomben von ganz unten im Eimer.«

Jaro schauderte ein wenig. »Die zerplatzen in der Hand, bevor man sie überhaupt werfen kann«, sagte er zustimmend.

Mira schüttelte nur grinsend den Kopf und schraubte weiter an der Wasserpistole herum. Stanni schaute ihr wieder neugierig über die Schulter.

5

gestreifte Leuchtturm, in seiner Spitze drehte sich friedlich ein helles Licht. Aber das war kein normaler Leuchtturm, das hatte Stanni schon früh gelernt.



»Mir kommt es vor, als würde das Herz von Blox Beach heute besonders funkeln«, sagte Stanni mit einem Grinsen.

»Muss am Wetter liegen«, lachte Jaro.

Mira verdrehte die Augen. »Das Herz ist ein fach dafür da, um auf die Stadt aufzupassen. Und zwar bei jedem Wetter!«

Stanni grinste. Mira war schon immer begeistert von Wissenschaft gewesen und sie wusste alles über das Herz.

»Ich weiß, ich weiß«, lachte Stanni. »Ohne das Herz würde hier alles in Glitches und Chaos versinken.«

»Ohne Herz kein Blox Beach«, sagte Jaro mit erhobenem Zeigefinger und klang dabei genau wie Mira. Die knuffte ihn spielerisch in den Arm.

Die drei Kinder schlenderten in Richtung Innenstadt. Sommerliche Wärme lag über den Straßen, und hin und wieder strich ein angenehmer Wind durch die Bäume, sodass ihre Blätter leise rauschten.

8

»Es ist einfach der perfekte Tag für die ultimative Wasserschlacht«, sagte Stanni zufrieden.

Die anderen beiden stimmten ihm zu. »Da ist es auch nicht so schlimm, dass wir wieder klitschnass werden«, lachte Mira.

Die Ultimative Wasserschlacht war eine von Stannis absolut liebsten Challenges, die Blox Beach zu bieten hatte. Die Teilnehmenden mussten in der Arena im Park so viele Ziele wie möglich treffen und währenddessen den Angriffen ihrer Gegnerinnen und Gegner ausweichen. Das Publikum durfte von außen Wasserbomben auf die Spielenden werfen und so die ganze Challenge noch schwerer machen. Es war jedes Mal ein Riesenspaß.

Jaro räusperte sich und zupfte nervös am Ärmel seines gestreiften Matrosen-T-Shirts. »Meinst du, diesmal schlägst du Darek, Stanni?«, fragte er.

»Pah«, machte Stanni. »Dieser Angeber hat nur Glück gehabt letztes Mal. Mit Miras verbesserter Wasserpistole mache ich ihn heute fertig.«



Mira grinste. »Wenn es einer kann, dann du, Stanni. Jaro trifft nicht mal, wenn das Ziel direkt vor seiner Nase ist.«

»Gar nicht wahr!«, rief Jaro empört und wurde ein bisschen rot im Gesicht. Aber Mira hatte recht: der Schiffsjunge war wirklich kein guter

9



Mit 3,8 Millionen Abonnent*innen ist **Standart Skill** einer der größten und bekanntesten Gaming-YouTuber Deutschlands. Er lässt seine junge Fangemeinde täglich an seinen Abenteuern in beliebten Spielewelten wie Fortnite, GTA und Roblox teilhaben. Nach seinem SPIEGEL-Bestseller »Standart Skill – Voll verglitcht!« erobert er nun mit einer rasanten Roblox-Geschichte auch jüngere Leser*innen.

©FASTLANES eGbR

Werbemittel



Plakat für den Buchhandel

SPITZENTITEL★

Softcover

Standard Skill
Das Herz von Blox Beach
Softcover · 224 Seiten · WG 2250
Format 14,8 × 21,0 cm
illustriert von Silia Klier
ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-662-3
€ [D] 17,90 · € [A] 18,40
ET 01.02.2027

E-Book: 978-3-96096-663-0



Für Fans von Standart Skill und überwiegend Jungen ab 8 Jahren, die Gaming und virale Internetphänomene lieben

Das neue Buch von Bestsellerautor Standart Skill

Ein rasantes Abenteuer mit bekannten Elementen aus dem Roblox-Hit »Steal a Brainrot«

Ein neues Roblox-Abenteuer vom SPIEGEL-Bestsellerautor

Das neue Kinderbuch von Bestsellerautor und YouTube-Star Standart Skill begeistert durch die Parallelen zum Roblox-Hit »Steal a Brainrot« und eine Geschichte voller Abenteuer und Freundschaft! Blox Beach, eine lebhafte Hafenstadt, die wie ein idyllischer Roblox-Server wirkt: Das ist die Heimat von Standart Skill. Als eines Tages das Herz von Blox Beach - ein magisches Relikt, das die Stadt vor Chaos schützt — aus dem höchsten Turm gestohlen wird, beginnt die Welt zu flimmern. Plötzlich drohen Glitch-Stürme, die ganze Stadt zu verschlingen! Schnell entdecken Stanni und seine Freund*innen, wer der Dieb ist: Ski B. Dee und seine Brainrot-Piraten. Kann Stanni seine Heimat retten?



Dennome und die 99-Nächte-Challenge
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-654-8



Lami. Gefangen im verrückten Buch

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-609-8

Werbemaßnahmen

Werbemittel

Autor



©Lukas Groeschel

Dennome ist einer der erfolgreichsten deutschsprachigen Gaming-YouTuber mit Millionen von Views und Abonnent*innen. Mit seinen kreativen Story-Formaten rund um Roblox, »Poppy Playtime« und Spukgeschichten begeistert er vor allem junge Fans. Seine Stärke: Spannung mit Humor verbinden.

TRENDTHEMA★

Hardcover

Dennome
Das Geheimnis der Spielzeugfabrik
Hardcover · 176 Seiten · WG 1260
Format 14,8 × 21,0 cm
ab 13 Jahre

ISBN 978-3-96096-681-4
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ET 01.02.2027

9 783960 966814

E-Book: 978-3-96096-682-1

Für überwiegend Jungs ab 13 Jahren, die sich für Gaming und Gruselgeschichten interessieren

Dennome ist einer der relevantesten »Poppy Playtime«-Creatoren in Deutschland.

Das Buch erscheint passend für die Fortsetung des erfolgreichen Indie-Horror-Games.



Das erste deutsche Jugendbuch zum Horror-Hit »Poppy Playtime«

Als Denny ein mysteriöses Paket erhält, führt ihn die Suche in die verlassene Fabrik der GiggleGear Company. Gemeinsam mit seinem Kumpel stößt er auf ein düsteres Geheimnis: Hier wurden einst menschliche Bewusstseine auf Spielzeuge übertragen - die nun zum Leben erwacht sind. Inmitten lebender Kuscheltiere entdeckt Denny eine schockierende Verbindung zu seiner eigenen Vergangenheit. Ein Wettlauf gegen die Zeit und moralische Abgründe beginnt. Perfekt für Fans des Horror-Hits »Poppy Playtime« und atmosphärischer Mystery-Romane!



Dennome und die 99-Nächte-Challenge
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-654-8

9 783960 966548

Autor



©TheJoCraft

TheJoCraft ist eine feste Instanz in der deutschen Minecraft-Szene: Seit 2010 inspiriert er über 500.000 Follower*innen mit genialen Bauanleitungen, kreativen Tutorials und Content rund um Minecraft und weitere Games. Doch sein Können reicht weit über den Screen hinaus. Er setzt seine vielfältigen Talente auch außerhalb der Spiele aktiv für die Gamification von Städten und innovative Lernkonzepte an Schulen ein.

Paperback

TheJoCraft, Josef Heinrich Bogatzki
Das Geheimnis der antiken Stadt
Ein interaktives Crafting-Abenteuer
Paperback · 240 Seiten · WG 1260
Format 13,5 × 21,5 cm
illustriert von Denise Rosteck
ab 13 Jahre

ISBN 978-3-96096-671-5
€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ET 01.03.2027



491 K

261 K

Für überwiegend Jungs ab 13 Jahren, die sich für Gaming und Minecraft interessieren

Das erste Buch des erfolgreichen YouTubers TheJoCraft

Ein Choose-your-own-Adventure-Roman — das Spielbuch der besonderen Art

Der erste Minecraft-Choose-your-own-Adventure-Roman von TheJoCraft

Willkommen in Eldermark: Ein normaler Unitag endet in einer Katastrophe, als alle Menschen bis auf DICH und Dr. Tarel spurlos verschwinden. Was ist passiert?

Der Minecraft-Roman im Choose-your-own-Adventure-Stil macht die Lesenden zu Held*innen der Geschichte! Durch ihre Entscheidungen beeinflussen die Fans den Verlauf und tauchen tief in das Geheimnis um die antike Stadt ein. Ein innovatives Leseerlebnis für Minecraft-Fans ab 13 Jahren, das interaktiven Spielspaß mit fesselndem Worldbuilding verbindet. TheJoCraft liefert hier ein absolutes Muss für alle, die Gaming-Welten nicht nur sehen, sondern selbst mitgestalten wollen.



TooBad und das Klon-Problem

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-574-9



Das Erbe von Graf Schmacula

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-525-1



Die Star Academy: Stellas Traum

€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-508-4

Autoren



© Patrik Topcu

Cutter Ali und **Nuno** sind zwei der bekanntesten Content-Creatoren in der deutschen Brawl-Stars-Community. Auf YouTube und TikTok begeistern sie täglich Hunderttausende junger Gaming-Fans mit ihrer unverwechselbaren Unterhaltung und epischen Matches. Wie im echten Leben treten sie auch in ihrem ersten Roman gegeneinander an, bis sie zu einem eingeschweißten Team werden! »Der legendäre Brawl um den Core Nexus« ist das erste Buch der beiden Creator.

BRAWL STARS

© SuperCell

»Brawl Stars« ist ein Spiel für das Smartphone, bei dem zwei Teams mit comicartigen Spielfiguren, den sogenannten »Brawlern«, gegeneinander antreten. Die Figuren besitzen unterschiedliche Fähigkeiten, die clever eingesetzt werden müssen, um zu gewinnen. Durch Siege verdient man sich Spielwährung, mit der man schrittweise weitere Figuren und Ausrüstungen freischaltet. »Brawl Stars« ist vor allem als modernes Pausenhofspiel beliebt. Es hat für die heutige Jugend denselben Stellenwert wie etwa Sammelkarten: ein Anlass zum Tauschen, sich Messen und gemeinsamen Spielen.

SPITZENTITEL★

Hardcover

Cutter Ali & Nuno
Der legendäre Brawl um den Core Nexus
Hardcover · 176 Seiten · WG 1250
Format 14,8 × 21,0 cm
ab 10 Jahre

ISBN 978-3-96096-701-9
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ET 03.05.2027

E-Book: 978-3-96096-702-6

Für Jungen und Mädchen ab 10 Jahren, die sich für Gaming, Mobile-Games und Action interessieren

Die beiden Creatoren zählen zu den beliebtesten Brawl-Stars-Vorbildern und bringen riesige Reichweiten mit.

Einer der ersten illustrierten Romane im Universum eines der erfolgreichsten Mobile-Games



235 K
CUTTERALI

261 K
NUNO_AZIZ

VORLÄUFIGES COVER

Der actiongeladene Roman zum Mobile-Game »Brawl Stars«

Mit »Der legendäre Brawl um den Core Nexus« erscheint der packende Gaming-Roman zum Dauerbrenner »Brawl Stars«. Als in den Arenen von Starr City Kämpfer spurlos verschwinden, müssen die Rivalen Ali und Nuno zusammenarbeiten. Zusammen mit ihren chaotisch-witzigen Gefährten Döni und Teddy machen sie sich auf die Reise tief unter die Stadt. Dort wartet der geheimnisvolle Core Nexus, das Herz von Starr City, das die gesamte Welt zu vernichten droht.

Gemeinsam bringen unsere beiden Content-Creatoren den Megatrend »Brawl Stars« ins Kinderzimmer. Mit dynamischen Illustrationen und einer starken Botschaft über Teamwork spricht der Titel gamingaffine Kids an.



TooBad und das Klon-Problem
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-574-9



Lami - Gefangen im verrückten Buch
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-609-8



Flucht von Carcel Island
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-408-7

Autorin



© Lena Hogekamp

Carmen Kroll aka **Carmushka** ist eine der bekanntesten deutschsprachigen Content-Creator*innen. 1,2 Millionen Follower*innen verfolgen täglich auf Instagram, wie die Unternehmerin, Mutter und Autorin über Themen wie Lifestyle, mentale Gesundheit und ihr Wunschuniversum spricht.

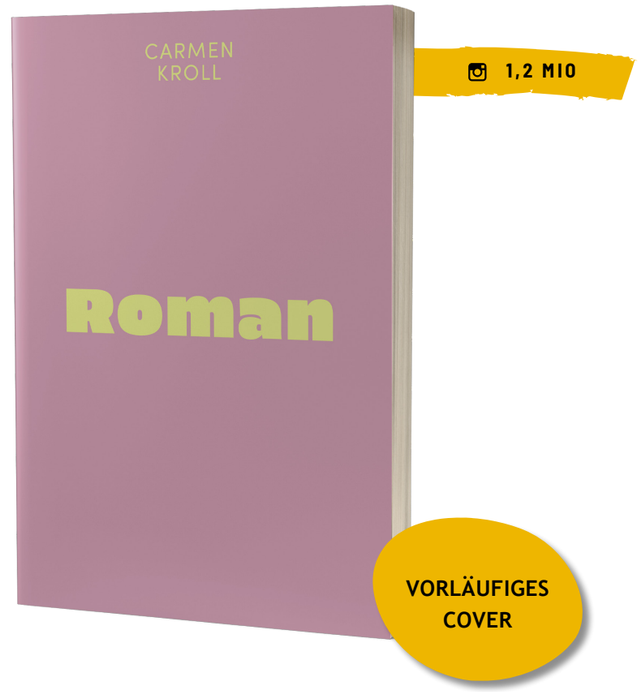
SPITZENTITEL★

Paperback

Carmushka, Carmen Kroll
Roman
Paperback · 320 Seiten · WG 1112
Format 13,5 × 21,5 cm

ISBN 978-3-96096-677-7
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ET 01.03.2027

E-Book: 978-3-96096-678-4



Spannender Roman für junge Frauen zwischen 25-35 Jahren

Der erste Roman der Bestseller-autorin der erfolgreichen »Mein Knopf, ein Universum«-Reihe

Ein Blick in die Welt von Social Media - von einer der erfolg-reichsten deutschsprachigen Content-Creator*innen

Eine Frau, ein Jahr, ein Ziel – Wilma does life!

Frisch aus der Uni, frisch vom toxischen Ex getrennt und frisch in einer neuen Stadt – Wilma hat nichts mehr zu verlieren. Also wagt sie alles.
Sie gibt sich ein Jahr, um ihren Traum von einem Leben als Content-Creatorin zu erfüllen. Falls sie dabei herausfindet, wer sie ist und wer sie sein will, umso besser.
Sie schmiedet einen Plan, lernt neue Freund*innen und einen grummeligen, aber leider attraktiven Zug-fahrer kennen und alles scheint den richtigen Weg zu gehen. Bis auf einmal die Vergangenheit vor der Tür steht.

Der erste Roman der Bestsellerautorin und Content-Creatorin Carmen Kroll, spannend, witzig und voller Einblicke in eine Welt, die gleichzeitig glamourös und grausam sein kann.



Mein Kopf, ein Universum
€ [D] 19,90 · € [A] 20,50
ISBN 978-3-96096-443-8



Mein Knopf, ein Universum
€ [D] 15,90 · € [A] 16,40
ISBN 978-3-96096-389-9



Mein Knopf, ein Universum: Auf zu neuen Wunsch-Abenteuern
€ [D] 15,90 · € [A] 16,40
ISBN 978-3-96096-512-1

Autor



© Kyo

Kyo ist einer der führenden Horror-Creatoren in Deutschland mit insgesamt über 1 Million Abonnent*innen und bekannt dafür, Internet-Mysterien, wahre Kriminalfälle und die dunklen Ecken von YouTube aufzudecken. Er weiß, wie er sein Publikum fesseln kann: Wenn er nicht gerade reale Spukorte erkundet, erweckt er in seinen Videos digitale Legenden zum Leben. Eine düstere Ästhetik und sein Gespür für Storytelling verpackt er nun in einen Thriller.

INDIE-TIPP★

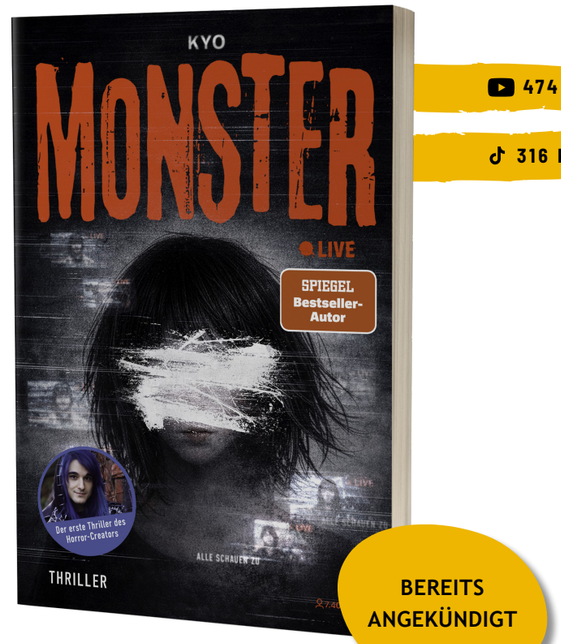
Softcover

Kyo
MONSTER [•LIVE]
Alle schauen zu
Softcover · 240 Seiten · WG 2121
Format 12,5 × 18,6 cm

ISBN 978-3-96096-643-2
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ET 01.02.2027

9 783960 966432

E-Book: 978-3-96096-644-9



474 K

316 K

BEREITS ANGEKÜNDIGT

Für alle, die sich gerne gruseln, gute Krimis lesen und beim Thema Darknet nicht wegschauen können

Kyo begeistert mit seiner Horror-Expertise und Internetaffinität eine riesige Community.

Ein hochaktueller Tech-Thriller, der reale Ängste vor dem Darknet nutzt

Ein atemberaubender Thriller über das Darknet

Ein hochaktueller Tech-Thriller über Schuld, Gerechtigkeit und die dunkle Macht digitaler Öffentlichkeit.
Als brutale Verbrechen live gestreamt werden, gerät der Student Kit in ein Netz aus Erpressung und moralischen Grauzonen: ins Darkweb. Gemeinsam mit IT-Forensikerin Jessie beginnt er zu ermitteln: Wer ist der anonyme Strippenzieher, der andere zwingt, selbst zu Täter*innen zu werden? Hochrelevant, nah an realen Ängsten und digitalen Lebenswelten - ein spannender Stoff für Thriller-Lesende, True-Crime-Fans und die junge Streaming-Generation.



Abgründe des Schreckens

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-570-1



Momente des Grauens

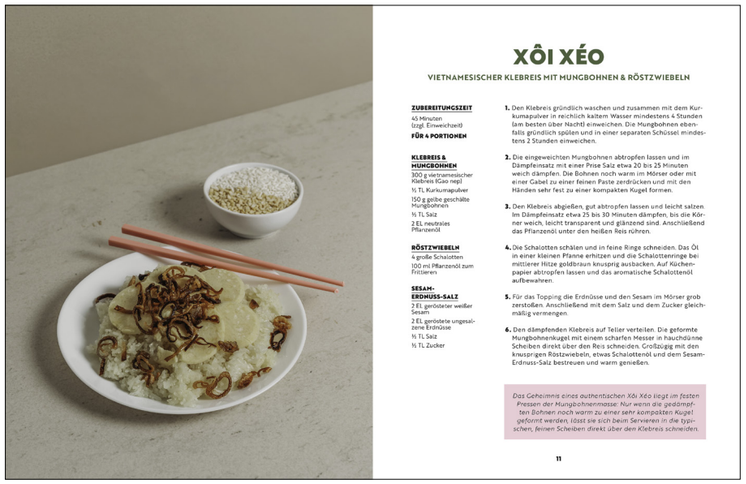
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-434-6



Gesichter der Furcht

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-324-0

Innenseiten







© Duc Viet Phung

Hazel gehört zur ersten Generation der deutschen YouTube-Szene. Bis heute begeistert sie ihre treue Community von fast 600.000 Abonnent*innen. 1994 in Vietnam geboren, zog sie im Alter von fünf Jahren nach Berlin. Ihr Herz schlägt für das Thema Essen, vor allem für die vietnamesische Küche. Auf ihrem Kanal teilt sie u. a. Produkttests, Challenges und Restaurantbewertungen.

TRENDTHEMA★

Hardcover

Pocket Hazel, Hazel
The Plantbased Vietnamese
Über 50 vietnamesische Lieblingsrezepte meiner Familie
Hardcover · 176 Seiten · WG 1454
Format 19,0 × 24,5 cm

ISBN 978-3-96096-689-0
€ [D] 24,00 · € [A] 24,70
ET 31.05.2027



Für überwiegend Frauen zwischen 25 und 40 Jahren, die Fans der vietnamesischen Küche sind

Bekannte Autorin und langjährige Content-Creatorin mit enormer Reichweite und hoher Glaubwürdigkeit

Ein Kochbuch, das authentische Familienrezepte leicht verständlich und alltagstauglich macht.

Für urbane Foodies: Vietnamesisch leicht gemacht

Traditionelle vietnamesische Küche trifft auf pflanzlichen Genuss: In ihrem ersten Kochbuch präsentiert Hazel über 50 authentische Familienrezepte. Darunter finden sich Klassiker wie Phở, knusprige Bánh Xèo (deftige Crêpes) oder cremiges Mango Sago. Die Besonderheit liegt in der pflanzenbasierten Interpretation traditioneller Gerichte. Ergänzt um eine vegane Austauschtabelle, Einkaufstipps und Anleitungen zur Gemüsedekoration liefert der Titel Inspiration für besondere Momente am Tisch. Durch die hochwertige Ausstattung im Coffeetable-Look eignet sich das Buch ideal als Geschenk für designverliebte Foodies.



Umai! Einfach japanisch kochen
€ [D] 22,00 · € [A] 22,70
ISBN 978-3-96096-465-0

Autor



© Uğur Ateşalp_itsurski

Nithichai Saekwanit aka **dear_nithi** ist auf Social Media wie im echten Leben bekannt für seinen äußerst trockenen Humor und seine Gelassenheit. Zu seinem Content gehören zum Beispiel witzige Monatslegungen mit UNO-Karten. Mit einem deutschen Stiefvater und einer thailändischen Mutter ist er in beiden Kulturkreisen aufgewachsen – heute nutzt er jede Gelegenheit, um Thailand zu besuchen. In seinem Reiseguide öffnet er uns die Tür in eines der beliebtesten und facettenreichsten Länder Südostasiens.

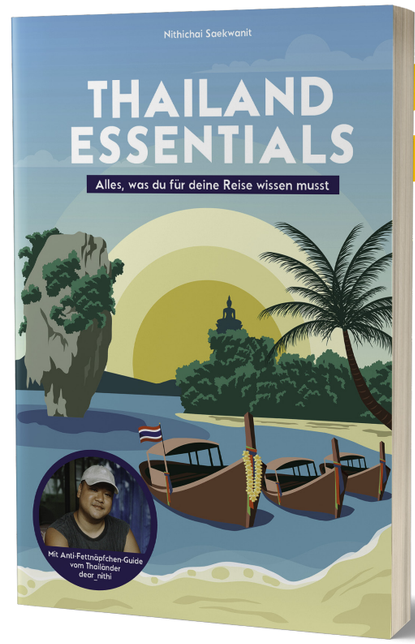
TRENDTHEMA★

Paperback

dear_nithi, Nithichai Saekwanit
Thailand Essentials
Alles, was du für deine Reise wissen musst
Paperback · 208 Seiten · WG 1365
Format 14,8 × 21,0 cm

ISBN 978-3-96096-674-6
€ [D] 18,90 · € [A] 19,50
ET 01.02.2027

E-Book: 978-3-96096-676-0



221 K

195 K

Für alle, die eine Thailand-Reise planen oder Thailand-Reisenden ein schönes Geschenk machen wollen

Die Fortsetzung der »Essentials«-Reihe: Dieses Mal geht es mit Content-Creator dear_nithi nach Thailand.

Der ideale Reiseguide für Thailand – eines der beliebtesten Fernreiseziele

Der einzige Guide, den du für deine Thailand-Reise brauchst

Mit fast 900.000 Tourist*innen aus Deutschland pro Jahr ist Thailand eines der Lieblings-Fernreiseziele der Deutschen. Ob ein Trip in die vibrierende Hauptstadt Bangkok, eine Backpacker-Tour inklusive Inselhopping oder eine Auszeit an den vielen Traumstränden: Thailand bietet für jeden Geschmack den passenden Urlaub. Mit dem Reiseguide von Thailänder Nithichai Saekwanit aka dear_nithi ist man nun auch perfekt vorbereitet! Echtes Insiderwissen und ein Anti-Fettnäpfchen-Guide zu verschiedenen Themen, die von Unterkunft über Transport bis hin zu Sights reichen, machen »Thailand Essentials« zum idealen Begleiter für jede Reise.



Japan Essentials

€ [D] 18,90 · € [A] 19,50
ISBN 978-3-96096-563-3



Korea Essentials

€ [D] 18,90 · € [A] 19,50
ISBN 978-3-96096-639-5

BESTSELLER★

Kalender

ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Schulplaner 2027/2028
Spring in eine Pfütze
Kalender · 160 Seiten · WG 7299
Format 14,8 × 21,0 cm

ISBN 978-3-96096-700-2
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
ET 30.03.2027



Für überwiegend Mädchen ab 8 Jahren, die Fans von ViktoriaSarina sind oder den Pastell-Stil der beiden lieben

In ihrem bereits zehnten Planer stellen ViktoriaSarina kleine Glücksmomente in den Vordergrund.



© privat

Viktoria und **Sarina**, zusammen besser bekannt als **ViktoriaSarina**, sind beste Freundinnen, erfolgreiche YouTuberinnen und Bestsellerautorinnen.

Mit ViktoriaSarinas Planer ideal ins neue Schuljahr starten!

Kein Schuljahr ohne ViktoriaSarina: Der Schulplaner der beiden erfolgreichen YouTuberinnen geht in die Jubiläumsrunde. Für 2027/2028 organisieren die zwei zum zehnten Mal den Schulalltag. Auf den Wochen- und Monatsübersichten in traumhaften Pastelltönen finden die Schüler*innen reichlich Platz, um Hausaufgaben, Notizen und Termine einzutragen. Ein besonderes Highlight sind die Mitmachseiten. Hier teilen ViktoriaSarina dieses Mal Ideen für kreative und achtsame Aktivitäten im Alltag.



Frag dich mal! - Das Kartenspiel

€ [D] 16,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-624-1



STAY Focused

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
ISBN 978-3-96096-705-7

TRENDTHEMA★

Kalender

TooBad
Schulplaner 2027/2028
Kalender · 160 Seiten · WG 7299
Format 14,8 × 21,0 cm

ISBN 978-3-96096-699-9
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
ET 30.03.2027



Für überwiegend Jungen ab 8 Jahren, die Minecraft und Challenges lieben

Mit seinem ersten Schulplaner begleitet TooBad Schüler*innen mit Spiel und Spaß durchs neue Schuljahr.

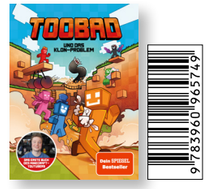


© TooBad

TooBad ist weiterhin DIE YouTube-Sensation der letzten Jahre, der mit witzigen Videos, Minecraft-Challenges und Funfacts begeistert.

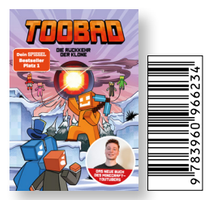
Der erste Schulplaner von Minecraft-Sensation TooBad!

Nach dem Erfolg seiner ersten beiden Romane bringt Minecraft-YouTuber TooBad jetzt seinen eigenen Schulplaner heraus. Das Innenleben im angesagten Block-Welt-Design vereint strukturierte Wochenübersichten mit viel Platz für Hausaufgaben, Termine und Notizen. Auf den Monatsseiten erwarten die Schüler*innen spannende Mitmachaufgaben und interaktive Challenges. Mit dieser Mischung aus effektiver Schulorganisation und spielerischer Motivation wird das Schuljahr 2027/2028 zur Gaming-Quest!



TooBad und das Klon-Problem

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-574-9



Die Rückkehr der Klone

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-623-4



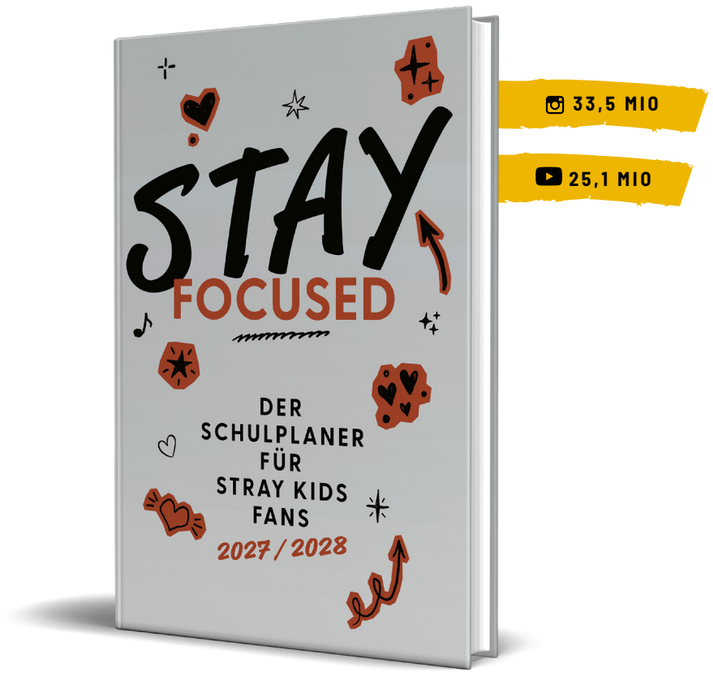
Spring in eine Pfütze! Schulplaner 2027/2028
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
ISBN 978-3-96096-700-2

TRENDTHEMA★

Kalender

STAY Focused
Inoffizieller Schulplaner für Stray Kids Fans
2027/2028
Kalender · 160 Seiten · WG 7299
Format 14,8 × 21,0 cm

ISBN 978-3-96096-705-7
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
ET 30.03.2027



Für überwiegend Mädchen zwischen 10 und 16 Jahren, die Fans von Stray Kids und K-Pop sind

Lücke auf dem Markt: mit motivierenden Quotes und STAY-Special-Seiten durch das ganze Schuljahr

Der inoffizielle Stray-Kids-Schulplaner für K-Pop-Fans

Mit »STAY Focused« erscheint der erste inoffizielle Schulplaner für die riesige K-Pop-Community im deutschsprachigen Raum. Der Planer verbindet einen übersichtlichen Schulalltag mit den Herzensthemen der STAY-Fans. Neben wöchentlichen Kalendarien bieten die zwölf Monatsübersichten inspirierende Band-Zitate und Habit-Tracker. Das Design des Planers lässt die Herzen der Fans höherschlagen – mit knalligen Farben im Y2K-Stil und niedlichen Stickern, die gestaltet sind wie die Fan-Produkte der Band.



Schulplaner 2027/2028

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
ISBN 978-3-96096-699-9



Spring in eine Pfütze! Schulplaner 2027/2028
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
ISBN 978-3-96096-700-2

UNSERE BESTSELLER
neu dabei seit Herbst / Winter 2026



Stand: Oktober 2026

Weitere BESTSELLER



COMMUNITY EDITIONS: BACKLIST-HIGHLIGHTS



Anna Lippke
Eat what you need

This ain't a diet, it's a lifestyle

€ [D] 25,00 · € [A] 25,70
ISBN 978-3-96096-562-6



Ana Johnson, u. a.
Bohei Wanderpokal

Die sportliche Erweiterung zum Spiel-lehit Bohei von Ana und Tim Johnson
€ [D] 10,00 · € [A] 10,00
ISBN 978-3-96096-658-6



Ana Johnson, u. a.
Bohei Bodenlos

Das schlüpfrige Partyspiel von Ana und Tim Johnson
€ [D] 18,00 · € [A] 18,00
ISBN 978-3-96096-659-3



Ana Johnson, u. a.
Bohei

Das extrem chaotische Kartenspiel von Ana und Tim Johnson
€ [D] 18,00 · € [A] 18,00
ISBN 978-3-96096-661-6



Arazhul, u. a.
Wie ich die Welt rettete und gleich-zeitig eine 3- im Vokabeltest schrieb
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 1

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-116-1



Arazhul, u. a.
Wie ich durch die Zeit reiste, um die Zukunft zu retten
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 10

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-505-3



Benedetto Giovanni Licco
Gianos Kitchen

Pasta wie in Italien

€ [D] 25,00 · € [A] 25,70
ISBN 978-3-96096-569-5



Benx, u. a.
Benx und die Hexen der Bataquampa

Ein Roman aus der Welt von Rabau-kien, Band 1
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-218-2



Benx, u. a.
Benx und der Schatten über Polarpola
Ein Roman aus der Welt von Rabau-kien, Band 9
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-593-0



Benx, u. a.
Verloren im Zeitchaos

Benx Comic Quest #1

€ [D] 17,90 · € [A] 18,40
ISBN 978-3-96096-363-9



Bobby & Max, u. a.
Bobby & Max – Der Schatz von Kapitän Goldzahn
Band 1

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-534-3



Carmushka, u. a.
Mein Kopf, ein Universum

Von Tagträumen, Wunschdenken & kleinen Wunde(r)n
€ [D] 19,90 · € [A] 20,50
ISBN 978-3-96096-443-8



Carmushka, u. a.
Mein Knopf, ein Universum

€ [D] 15,90 · € [A] 16,40
ISBN 978-3-96096-389-9



Carmushka, u. a.
Mein Knopf, ein Universum: Auf zu neuen Wunsch-Abenteuern

€ [D] 15,90 · € [A] 16,40
ISBN 978-3-96096-512-1



Carmushka, u. a.
Mein Knopf, ein Universum: Magische Winter-Wünsche

€ [D] 15,90 · € [A] 16,40
ISBN 978-3-96096-561-9



Carmushka, u. a.
Mein Knopf, ein Universum 4

€ [D] 15,90 · € [A] 16,40
ISBN 978-3-96096-646-3



Carmushka. u. a.
Das Knopf-Universum und die stibitzten Wünsche

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-645-6



CastCrafter, u. a.
Der zerrissene Seelenspeicher

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-620-3



CreepyPastaPunch, u. a.
Gesichter der Furcht

Horrorkurzgeschichten

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-324-0



CreepyPastaPunch, u. a.
Momente des Grauens

Horrorkurzgeschichten

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-434-6



CreepyPastaPunch, u. a.
Abgründe des Schreckens

Horrorkurzgeschichten

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-570-1



Denise Verst, u. a.
Ich verspreche dir: Ich werde nicht sterben
Wie eine Diagnose das Leben einer Familie schlagartig ändert
€ [D] 19,90 · € [A] 20,50
ISBN 978-3-96096-313-4



Dennome, u. a.
Dennome und die 99-Nächte-Challenge

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-654-8



Ein gutes Gefühl, u. a.
Angst ist ein gutes Gefühl

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-633-3



Ein gutes Gefühl, u. a.
Mut ist ein gutes Gefühl

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-586-2



Ein gutes Gefühl, u.a.
Wut ist ein gutes Gefühl

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-585-5



Ein gutes Gefühl, u.a.
Das kleine Buch der guten Gefühle

€ [D] 19,90 · € [A] 20,50
ISBN 978-3-96096-587-9



Helena Hunt, u.a.
Taylor Swift. In eigenen Worten
Über 300 Zitate und Statements des Superstars von ihren Anfängen bis heute
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-477-3



Hella Gabbert
HOPPi GALOPPi: Ferien auf Hof Weideglück
Rätsel, Spiele und Geschichten
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-518-3



Hella Gabbert
HOPPi GALOPPi: Mein Freundschafts-buch

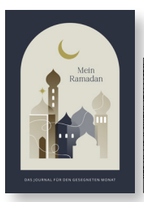
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
ISBN 978-3-96096-530-5



Hella Gabbert
HOPPi GALOPPi: Stadt, Land, Galoppi

Stadt, Land, Fluss Block im A4-Format

€ [D] 12,00 · € [A] 12,10
ISBN 978-3-96096-578-7



Jennah Schott, u.a.
Mein Ramadan

Das Journal für den gesegneten Monat

€ [D] 15,00 · € [A] 15,00
ISBN 978-3-96096-487-2



Jodie S. Calussi
Gazing into the Stars

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-370-7



Jodie S. Calussi
Gazing into a Dream

Zwischen Welten und Wahrhaftigkeit von Jodie Calussi
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-599-2



joeskochwelt
Schneller Kinderteller

Über 45 Rezepte, die deine Kinder lieben werden
€ [D] 19,90 · € [A] 20,50
ISBN 978-3-96096-541-1



Kaulitz Hills
Cheers Maus

€ [D] 33,33 · € [A] 34,50
ISBN 978-3-96096-652-4



Dr. Karim Montasser
Eingetaucht: Das Tierwohl-Paradox

Wie spielt die Tiermedizin der Massen-tierhaltung in die Hände?
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
ISBN 978-3-96096-454-4



Kurono, u. a.
The Taste of Anime

Die leckersten Rezepte aus Anime & Manga zum Nachkochen
€ [D] 22,00 · € [A] 22,70
ISBN 978-3-96096-471-1



Kylian Mbappé, u. a.
Ich bin Kylian

Die Comic-Autobiografie des Fuß-ballstars
€ [D] 19,90 · € [A] 20,50
ISBN 978-3-96096-438-4



Lami, u. a.
Lami und die gestohlenen Farben

Ein Lami-Manga-Abenteuer

€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-428-5

Lena Nellissen
Alle Sorten von Worten

Gedichte

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-577-0

Lola Weippert
Sei mutig und dir gehört die Welt

€ [D] 22,00 · € [A] 22,70
ISBN 978-3-96096-393-6

Louisa Dellert
Deine Rauhzeit

€ [D] 18,90 · € [A] 21,80
ISBN 978-3-96096-657-9

Mr. Nippon
Japan Essentials

Alles, was du für deine Reise wissen musst
€ [D] 18,90 · € [A] 19,50
ISBN 978-3-96096-563-3

Korea Essentials

€ [D] 18,90 · € [A] 19,50
ISBN 978-3-96096-639-5

Muhi & Noemi, u. a.
Bratkartoffel meets Baklava

Über 50 Rezepte aus der Deutsch-Türkischen Küche
€ [D] 24,00 · € [A] 24,70
ISBN 978-3-96096-484-1

Paluten
Paluten-Freedom-Schuber

Sonderausgabe Band 1 bis 3 zum Sammeln
€ [D] 39,90 · € [A] 41,10
ISBN 978-3-96096-573-2

Paluten
Paluten-Freedom-Schuber

Sonderausgabe Band 4 bis 6 zum Sammeln
€ [D] 39,90 · € [A] 41,10
ISBN 978-3-96096-582-4

Paluten
Paluten-Freedom-Schuber

Sonderausgabe Band 7 bis 9 zum Sammeln von Paluten
€ [D] 39,90 · € [A] 41,10
ISBN 978-3-96096-583-1

Paluten, u. a.
Der Golemkönig

Ein Comic aus der Welt von FREEDOM

€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-075-1

COMMUNITY EDITIONS: BACKLIST-HIGHLIGHTS



Paluten, u. a.
Die Schmahamas-Verschwörung

Ein Roman aus der Welt von FREEDOM, Band 1
€ [D] 13,00 · € [A] 13,40
ISBN 978-3-96096-034-8



Paluten
Gegen die Wildnis Schmadagaskars

Ein Roman aus der Welt von FREEDOM, Band 12
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-496-4



Paluten
Das Erbe von Graf Schmacula

Ein Roman aus der Welt von FREEDOM, Band 13
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-525-1



Paluten
Das offizielle Ausschmalbuch

Ausmalspaß mit Paluten, Edgar und Co.
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
ISBN 978-3-96096-602-9



Pascal Martin, u. a.
Die Macht der Karten

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-655-5



Platterworld, u. a.
The Perfect Host
Das 1×1 des Gastgebens: 20 Anlässe mit Ideen für Platten, Tischdeko und gemeinsame Momente
€ [D] 26,00 · € [A] 26,80
ISBN 978-3-96096-632-6



Raafey, u. a.
Das Anime-Mindset

Was du von Naruto, Ruffy & Co. lernen kannst
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-494-0



Rene Schmock, u. a.
Heiß frittiert und geil serviert!

Über 45 Rezepte für die Heißluft-fritteuse
€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-396-7



Rene Schmock, u. a.
Heiß frittiert und geil serviert – mit weniger Kalorien!
Über 50 deftige und süße Rezepte für die Heißluftfritteuse
€ [D] 19,90 · € [A] 20,50
ISBN 978-3-96096-606-7



Riccardo Simonetti, u. a.
Raffi & Juli

Ein neues Zuhause
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-311-0



Riccardo Simonetti, u.a.
Raffi und sein pinkes Tutu

€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-109-3



Riku Eats, u.a.
Umai! Einfach japanisch kochen

50 authentische Rezepte für den Alltag
€ [D] 22,00 · € [A] 22,70
ISBN 978-3-96096-465-0



Salt Hank, u.a.
Jetzt gibt's Beef!

Burger, Ribs und Dips
€ [D] 32,00 · € [A] 32,90
ISBN 978-3-96096-549-7



Stefano Zarrella
Unglaublich lecker

60 einfache Rezepte für jeden Tag
€ [D] 29,90 · € [A] 30,80
ISBN 978-3-96096-224-3



Stefano Zarrella
Unglaublich schnell

60 schnelle Rezepte für den Feier-abend
€ [D] 29,90 · € [A] 30,80
ISBN 978-3-96096-367-7



Stefano Zarrella, u. a.
Schmackofatz für Groß und Klein

70 einfache Rezepte, die alle an einen Tisch bringen
€ [D] 32,00 · € [A] 32,90
ISBN 978-3-96096-564-0



Su Ice
Ein Topf voll Liebe

55 One-Pot-Rezepte für entspanntes Kochen von Su Ice
€ [D] 25,00 · € [A] 25,70
ISBN 978-3-96096-641-8



Tina Ruthe, u. a.
Was ist eigentlich Demokratie?

Toni aus der Orangenkiste
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-305-9



Tina Ruthe, u. a.
Wie geht eigentlich Klimaschutz?

Toni aus der Orangenkiste
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-358-5



Tina Ruthe, u. a.
Was bedeutet eigentlich Frieden?

Toni aus der Orangenkiste
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-432-2



TocaToast
Die Star Academy: Duell der Streiche

Wird Tessa erwischt? Du entscheidest! Ein Spielbuch
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-589-3



TocaToast
Die Star Academy: Stellas Traum

Wird Stella zum Star? Du entscheidest! Ein Spielbuch
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-508-4



TocaToast
TocaToast Freundschaftsbuch

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
ISBN 978-3-96096-555-8



TooBad, u. a.
TooBad und das Klon-Problem

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-574-9



TooBad, u. a.
Die Rückkehr der Klone

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-623-4



ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Bunte Ideen für jeden Tag

€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-005-8



ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Frag dich mal!

1.033 Fragen zum Nachdenken, Lachen und Zeitvertreiben
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-076-8



ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Frag dich noch mal
1.033 neue Fragen zum Nachdenken, Lachen und Zeitvertreiben
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-418-6



ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Das Buch zum Fertigmalen

€ [D] 11,90 · € [A] 12,30
ISBN 978-3-96096-077-5



ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Mein Herzens-pferd

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
ISBN 978-3-96096-123-9



ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Meine Herzensmenschen

€ [D] 12,00 · € [A] 12,40
ISBN 978-3-96096-222-9



ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Mein perfektes Jahr

€ [D] 25,00 · € [A] 25,70
ISBN 978-3-96096-259-5



ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Fluffig, knusprig, bunt
Rezepte, die Spaß machen
€ [D] 24,00 · € [A] 24,70
ISBN 978-3-96096-216-8



ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Creamy, crunchy, lecker
Neue bunte Lieblingsrezepte
€ [D] 24,00 · € [A] 24,70
ISBN 978-3-96096-307-3



ViktoriaSarina
Mein märchenhaftes Leben

Erinnerungsbuch
€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-542-8



ViktoriaSarina
Abenteuer vom Rosenhof. Der Funkenfels

€ [D] 18,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-217-5



ViktoriaSarina
Abenteuer vom Rosenhof. Im Zauberwald

€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-254-0



ViktoriaSarina
Abenteuer vom Rosenhof. Das Zirkuspony

€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-315-8



ViktoriaSarina
Abenteuer vom Rosenhof. Sorge um Cookie

€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-353-0



ViktoriaSarina
Abenteuer vom Rosenhof. Schule um Mitternacht

€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-391-2

ViktoriaSarina
Abenteuer vom Rosenhof. Die gestohlene Krone

€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-480-3

ViktoriaSarina
Abenteuer vom Rosenhof. Im Zeltlager

€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-584-8

ViktoriaSarina
Abenteuer vom Rosenhof. Das Stickerbuch zum Ausmalen

€ [D] 12,00 · € [A] 12,40
ISBN 978-3-96096-429-2

ViktoriaSarina
Waldgrün – Der verlorene Frühling

Ein Roman aus der Welt von »Abenteuer vom Rosenhof«, Band 1
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-495-7

ViktoriaSarina
Honiggold – Das Rätsel der Bäckerei

Ein Roman aus der Welt von »Abenteuer vom Rosenhof«, Band 2
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-622-7

Wonder.andwild, u.a.
Zauberzeiten

Rituale, Bastelideen und ein Jahr voller Kindheitswunder
€ [D] 24,00 · € [A] 24,70
ISBN 978-3-96096-631-9

KUND*INNENSERVICE
TELEFON: 02 21 / 82 00 21 50

Telefax: 02 21 / 82 00 31 50
E-Mail: kundenservice@luebbe.de

Wir helfen Ihnen gerne weiter: Mo. – Do. von 9.00 bis 17.00 Uhr und Fr. von 9.00 bis 14.00 Uhr

Ihre Ansprechpartner*innen im Verlag

Verkaufsleitung
Daniela Christmann
Telefon 02 21 / 82 00 21 42
Telefax 02 21 / 82 00 11 42
daniela.christmann@bastei-luebbe.de

Lizenzen
Giuseppe Terrano
Telefon 02 21 / 82 00 27 64
Telefax 02 21 / 82 00 17 64
giuseppe.terrano@bastei-luebbe.de

Presse
Lena Mandla
Telefon 0151 / 553 144 97
presse@community-editions.de

Öffentlichkeitsarbeit, Lesungen
Dona-Amelia Chemane
Telefon 0170 / 128 96 27
dona@community-editions.de

Unsere Auslieferungen

VVA – Vereinigte Verlagsauslieferung
arvato media GmbH
Abt.: A-SCM-D6F7
Reinhard-Mohn-Straße 100
33333 Gütersloh

Remittenden bitte an:
VVA – Vereinigte Verlagsauslieferung
arvato media GmbH
Warenannahme 500
Henkenstraße 59-65
33415 Verl

Auslieferung Tonträgerhandel
Tonpool Medien GmbH
Im Klint 12
30938 Burgwedel

Ihr direkter Draht zur VVA

Ansprechpartnerin für die Orte A – G
Ines Eisold
Telefon 0 52 41 / 80 73 99 5

Ansprechpartnerin für die Orte H – M
Monika Grönefeld
Telefon 0 52 41 / 80 70 13 1
monika.groenefeld@arvato.com

Ansprechpartner für die Orte N - Z
Michael Wiens
Telefon 0 52 41 / 80 47 33 3
michael.wiens@arvato.com

Ansprechpartnerin für die Bereiche Presse- und Rezensionsexemplarversand
Monika Grönefeld
Telefon 0 52 41 / 80 70 13 1
monika.groenefeld@arvato.com

Ansprechpartnerin für die Barsortimente, Schadensfälle
Susann Pohlmann
Telefon 0 52 41 / 80 89 67 1
susann.pohlmann@arvato.com

Unsere Auslieferungen in Österreich und der Schweiz

Österreich
Mohr Morawa Buchvertrieb GmbH
Sulzengasse 2
A-1230 Wien
Telefon +43 (0) 1 / 680 14 5
Telefax +43 (0) 1 / 6 88 71 30
bestellungen@mohrmorawa.at

Schweiz
Buchzentrum AG
Industriestrasse Ost 10
CH-4614 Hägendorf
Telefon +41 (0) 62 / 2 09 26 26
kundendienst@buchzentrum.ch

NetGalley
VLB-TIX
ENTDECKEN SIE UNSERE TITEL AUF NETGALLEY UND IN VLB TIX

Woche unabhängiger Buchhandlungen
PARTNER VON WOCHE UNABHÄNGIGER BUCHHANDLUNGEN

ACHTUNG! NEUE ANSCHRIFT

CE Community Editions GmbH
Schanzenstraße 6-20
51063 Köln

Impressum
Herausgeber: CE Community Editions GmbH, Köln.
Covergestaltung: Mox Mildner, mit Illustrationen von Irina Zinner, Katharina Netolitzky, Melanie Hölscher, Silia Klier, Kristina Winter, H3NRYYxP, Lara Stürmer, Aileen Graf
Druck und Bindung: optimal media GmbH, Röbel/Müritz | optimal-media.com // Stand: Oktober 2026

Preis- und Programmänderungen vorbehalten.
Der Preis in € [A] wurde von unserem österreichischen Alleinauslieferer als sein gesetzlicher Letztverkaufspreis in Österreich festgesetzt.
Bei Fragen zur Produktsicherheit wenden Sie sich bitte an: produktsicherheit@community-editions.de

Ihre Ansprechpartner*innen in Österreich und der Schweiz Sortiment und Multimarkt

Thomas Schimatowitsch
Vorgartenstraße 221/4/14
A-1020 Wien
Telefon + 43 (0) 6 64 / 168 48 28
thomas.schimatowitsch@bastei-luebbe.de

Buchzentrum AG
Herr Burkhard Ludäscher
Industriestrasse Ost 10
CH 4614 Hägendorf
Telefon +41 (0) 62 / 20 92 62 6
Handy +41 (0)79 / 53 45 410
burkhard.ludaescher@buchzentrum.ch

Ihre Ansprechpartner*innen im Innendienst

1 5 Vanessa Vogt
Telefon 02 21 / 82 00 21 09
Telefax 02 21 / 82 00 11 09
vanessa.vogt@bastei-luebbe.de

2 Anke Beuningh
Telefon 02 21 / 82 00 21 03
Telefax 02 21 / 82 00 11 03
anke.beuningh@bastei-luebbe.de

3 Silke Schumacher
Telefon 02 21 / 82 00 21 17
Telefax 02 21 / 82 00 11 17
silke.schumacher@bastei-luebbe.de

4 6 Katrin Bohnen
Telefon 02 21 / 82 00 21 15
Telefax 02 21 / 82 00 11 56
katrin.bohnen@bastei-luebbe.de

Ihre Ansprechpartner*innen im Außendienst Sortiment und Multimarkt

1 Olaf Meininghaus
Telefon 0 45 24 / 70 08 63 0
Telefax 0 45 24 / 70 69 34 3
Handy 0177 / 88 12 16 8
olaf.meininghaus@bastei-luebbe.de

2 Helge Kruse
Telefax 0 32 / 12 11 20 34 9
Handy 0171 / 97 04 41 3
helge.kruse@bastei-luebbe.de

3 Barbara Wüst
Handy 0177 / 8812 1666
barbara.wuest@bastei-luebbe.de

4 Sandra Fischhaber
Telefon 0151 / 28148490
sandra.fischhaber@bastei-luebbe.de

5 Aslı Heinzel
Telefon 0177 / 4021 921
asli.heinzel@bastei-luebbe.de

6 Susan Poppitz
Telefon 03 41 / 3 01 99 69
Telefax 03 41 / 3 01 99 71
Handy 0177 / 88 12 15 8
susan.poppitz@bastei-luebbe.de





CE COMMUNITY EDITIONS GMBH
Schanzenstraße 6-20
51063 Köln

info@community-editions.de

Geschäftsführung: Jonas Konrad

Handelsregister:
Amtsgericht Köln HRB 3065
Umsatzsteuer-ID: DE 171443326

Community EDITIONS

